PlayStation 2

NTSC J

DISNEY AND WALDEN MEDIA PRESENT

나니아 연대기

사자, 마녀 그리고 옷장

완벽공략집

12세 이용가

VGL

bvg BUENA VISTA GAMES

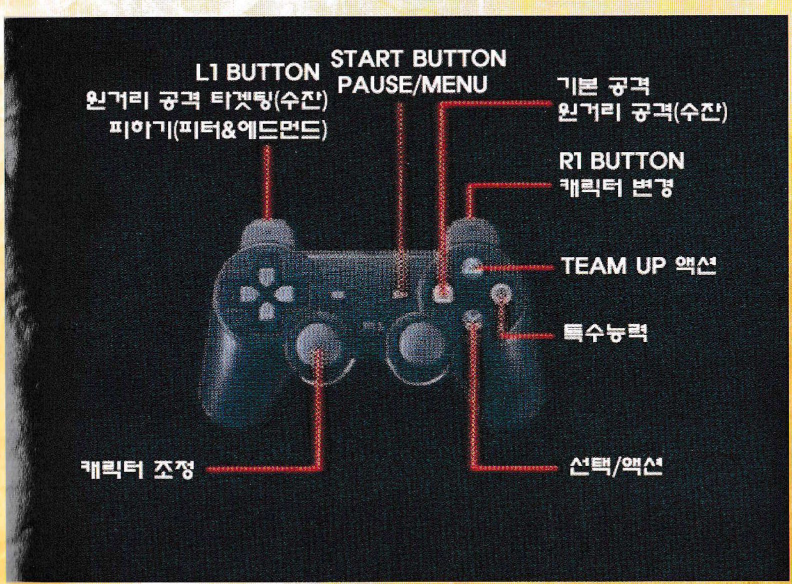
THQ

The Stone Table

조작 설명 3P
화면 설명, 정지 메뉴 설명 4P
시스템 소개 5P
나니아 연대기 소개 11P
캐릭터 소개 11P
기타 캐릭터 소개 12P
몬스터 소개 12P
LEVEL1 Air Raid 13P
LEVEL2 Glimpse of Narnia 15P
LEVEL3 The Spare Room 18P
LEVEL4 Lantern Waste 20P
LEVEL5 To the Western Wood 24P
LEVEL6 Beaver Dam 28P
LEVEL7 Through The Tunnel 29P
LEVEL8 Frozen Lake 30P
LEVEL9 The Great River 33P
LEVEL10 Rescue Edmund 35P
LEVEL11 Follow Aslan 37P
LEVEL12 Battle of Beruna 39P
LEVEL13 The Witch's Castle 41P
LEVEL14 The Great Battle 43P
LEVEL15 The White Witch 45P
BONUS CONTENT 47P

조작 설명

기본조작

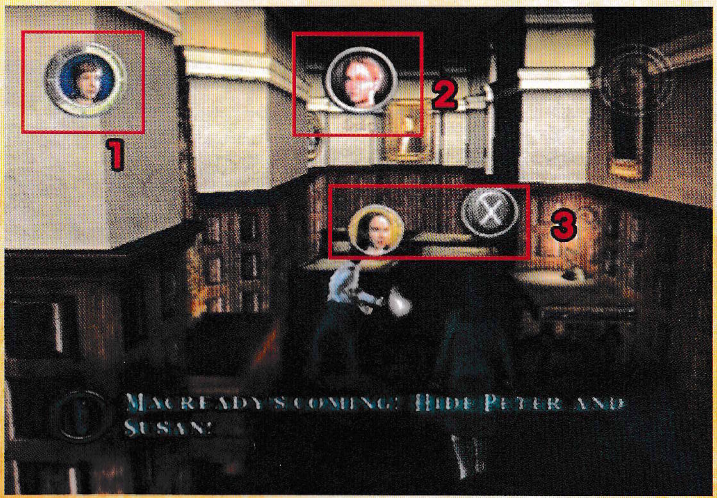


상세조작

우측 스틱(W A S D)	캐릭터 조정	X(U)	선택, 액션
□(H)	기본 공격	○(J)	특수 능력 공격
L1(SPACE BAR)	타겟팅, 피하기	R1(왼쪽 컨트롤 키)	캐릭터 교체
L1(SPACE BAR) + □(H)	원거리 공격(수잔)	START(ENTER)	PAUSE/메뉴
△(K)	Team Up 공격. Team Up 상태에서 □(H)-기본 팀 업 공격 Team Up 상태에서 ○(J)-특수 팀 업 공격		

•괄호는 PC판 컨트롤 설정

화면 설명



1	현재 선택한 캐릭터의 체력을 표시한다. 능력을 사용하게 되는 경우 옆에 바가 하나 더 추가되는데, 이는 특수 능력을 사용할 수 있는 에너지를 표시한다. 에너지는 적을 때리면 다시 차오른다.
2	현재 플레이에 영향을 주는 상황을 표시한다. 제한 시간이 표시되거나 쓰러뜨려야 할 적의 수 또는 남은 행동이나 아이템의 잔존 정도를 게이지나 숫자로 표시해 준다.
3	사물이나 적에게 표시되는 아이콘. 캐릭터의 얼굴 모양의 아이콘이 생기면 해당 캐릭터로 행동을 해야 한다는 소리. 버튼 모양이 생길 경우에는 해당 버튼을 눌러줘야 한다. 그 이외에도 적을 공격하는 방법을 표시하는 아이콘이 생기기도 한다.

정지(PAUSE) 화면 메뉴

RESUME	다시 게임을 재개한다.
INVENTORY	아이들의 가지고 있는 능력을 보거나 새로 생긴 능력을 구입할 수 있다.
OPTION	사운드나 화면, 난이도 설정 등을 해줄 수 있다.
EXIT	게임을 종료하고 메인 화면으로 나간다.

시스템 소개

-캐릭터 변경 시스템

4명의 아이들을 상황에 따라 교체해가며 게임을 진행해야 한다.

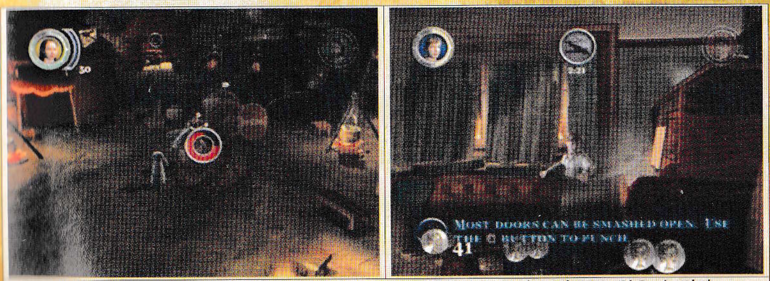
* 4명의 아이들은 모두 특징과 장점이 다르다.
* 같은 화면 안에 보이는 아이로만 변경이 가능하다.
* 적들은 플레이어가 조정하는 아이를 주 타깃으로 삼고 공격해 온다.
* 게임 중간 중간 특정 아이를 선택하라는 아이콘을 잘 주시하자.

아이 얼굴의 아이콘이 표시되면 해당 아이로 변경해 움직여 행동해야 한다.

-두드려라!

게임 진행을 위해선 모든 주변의 사물들을 두드려야 한다.

* 기본적으로 앞을 막고 있는 문이나 장애물 등은 모두 두들겨서 부셔야 한다.
* 원 안의 게이지를 모두 채울 때까지 두들겨야 한다.
* 대부분의 사물들을 두들기면 코인이나 보너스 아이템을 얻을 수 있다.
* 사물에 따라 특정 공격으로 두들겨야 하는 경우도 있다.

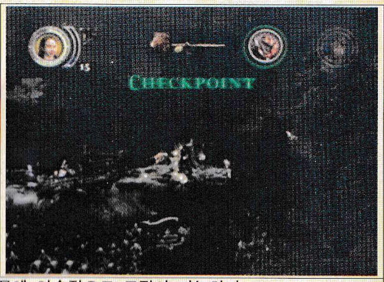


게이지가 찰 때까지 두들겨야 길이 생긴다. 일반 사물은 두들겨서 코인 등을 얻을 수 있다.

-레벨과 체크포인트

체크포인트를 잘 감안하여 게임을 진행하자.

* 한 에피소드를 레벨이라고 지칭한다. 세이브는 한 레벨을 종료할 때마가 가능하다.
* 게임은 총 15 레벨로 이루어져 있다.
* 한 레벨 안에는 몇 군대의 체크포인트가 존재한다.
* 게임 오버를 당할 경우에는 체크포인트부터 다시 시작한다.

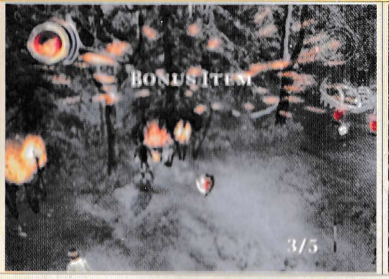


체크포인트부터 다시 시작하기 때문에 연속적으로 도전이 가능하다.

-코인, 보너스 아이템 그리고 석상

곳곳에 숨겨져 있는 코인과 보너스 아이템 그리고 석상을 입수하자.

* 모든 레벨에는 각각 숨겨져 있는 보너스 아이템이나 석상이 존재한다.
* 코인은 아이들의 특수 능력을 구입할 때 사용한다.
* 모든 보너스 아이템에 따라 달성률이 표시되는데, 달성률에 따라 숨겨진 항목이 등장한다.
* 모든 석상은 마지막 전투에서 지원군을 요청하는데 소비한다.

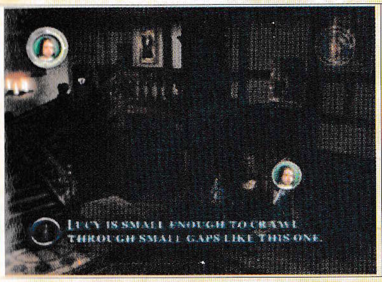


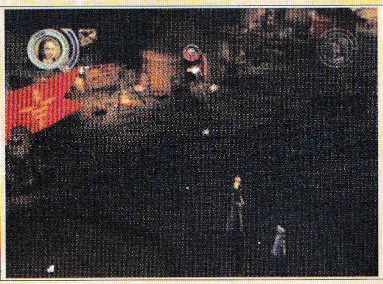
보너스 아이템은 주변 사물을 두들기거나 해서 얻을 수 있다.
각 레벨마다 정해진 수의 보너스 아이템과 석상이 존재하는데, 다시 플레이를 해서 계속 모을 수 있다.

-개인 기본 능력

아이들 저마다 지닌 고유의 기본 능력을 활용하자.

* 피터는 힘이 제일 세기 때문에 물건을 움직이거나 장애물을 제거할 때 도움이 된다.
* 수잔은 활을 쏘거나 눈을 던지는 등, 원거리 공격을 할 수가 있다.
* 에드먼드는 폴 대나 가로등, 기둥 등을 기어 올라갈 수 있다.
* 루시는 몸집이 작아 조그만 통로나 동굴 안을 드나들 수 있다.





아이들의 기본 능력을 적절히 활용해야 게임을 진행 할 수 있다.

-특수 능력

아이들의 특수 능력을 최대한 활용해야 한다.

* 레벨을 진행함에 따라 아이들의 특수 능력이 등장하여 구입할 수 있다.
* 특수 능력은 기본적으로 적용이 되는 패시브 형태와 직접 조정하여 발동시키는 커맨드 형태가 있다.
* 구입하는 특수 능력 외에 아이들마다 제각각 기본 특수 능력이 존재한다.
* 피터와 에드먼드는 강하게 치기, 수잔은 피리 불기, 루시는 회복하기의 기본 특수 능력이 있다.

최대한 아이들의 특수 능력을 활용하면 게임을 보다 더 재밌고 수월하게 플레이 할 수 있다.

-특수 능력 리스트

능력 이름	대상	구분	입수 레벨	형태	발동 조건
DOUBLE DAMAGE	피터	개인 기본 능력	1	패시브	-
BRAVE HEART	모두	전체 기본 능력	2	패시브	-
WOLF BANE	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	4	커맨드	○×
LION'S LEAP	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	4	커맨드	□○×
FULL CIRCLE	수잔&에드먼드	팀 특수 능력	4	커맨드	Team Up시 ○
FIRST AID	루시	개인 특수 능력	4	커맨드	○
TEAM ATTACK	피터&수잔	팀 특수 능력	5	커맨드	Team Up시 ○
PANPIPES	수잔	개인 특수 능력	5	커맨드	○
STONE SONG	수잔	개인 특수 능력	5	패시브	-
WOLF TAME	루시	개인 특수 능력	5	커맨드	□
GHOUL BANE	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	6	커맨드	○×
HAWK SPEED	수잔	개인 기본 능력	6	패시브	-
DRYAD'S MELODY	수잔	개인 특수 능력	6	패시브	-
VARIANT HEART	모두	전체 기본 능력	7	패시브	-
RAIN OF FIRE	수잔&루시	팀 특수 능력	7	커맨드	Team Up시 ○
GHOUL TAME	루시	개인 특수 능력	7	커맨드	□
LION'S CLAW	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	8	커맨드	○□×
BOGGLE BANE	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	8	커맨드	○×
FAST RELOAD	수잔	개인 기본 능력	8	패시브	-
BOGGLE TAME	루시	개인 특수 능력	8	커맨드	□
GIFT SWORD	피터	개인 기본 능력	9	패시브	-
GIFT BOW	수잔	개인 기본 능력	9	패시브	-
IVORY HORN	수잔	개인 기본 능력	9	패시브	-
FLOWER CORDIAL	루시	개인 기본 능력	9	패시브	-
FIRE FILL	루시	개인 기본 능력	9	패시브	-
PHOENIX HEART	모두	전체 기본 능력	9	패시브	-
DRYAD'S CLOAK	피터&루시	팀 특수 능력	9	커맨드	Team Up시 ○
LION'S ROAR	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	10	커맨드	□□×
BLADE SPINNER	피터&에드먼드	팀 특수 능력	10	커맨드	Team Up시 ○
MINOBOAR BANE	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	11	커맨드	○×
MINOBOAR TAME	루시	개인 특수 능력	11	커맨드	□
DOUBLE DROP	루시	개인 기본 능력	11	패시브	-
OGRE BANE	피터, 에드먼드	개인 특수 능력	12	커맨드	○×
SHIELD SLAM	피터	개인 특수 능력	12	커맨드	□□○×
LION HEART	모두	전체 특수 능력	12	패시브	-
SUN SPEED	루시	개인 기본 능력	13	패시브	-
TRIPLE TRIPLE	루시	개인 기본 능력	14	패시브	-
SHIELD SHOWER	루시&에드먼드	팀 특수 능력	14	커맨드	Team Up시 ○
SUN FIRE	루시	개인 기본 능력	15	패시브	-

※ PC판 기준 : ○버튼=J키 ×버튼=U키 □버튼=H키

-TEAM UP

두 명의 아이들의 협동 공격으로 다양한 상황을 풀어나가자.

* 기본적으로 두 명의 아이가 근접하면 발밑에 보라색 테두리가 생기며 Team Up을 발동할 수 있다.
* 아이들의 조합에 따라 다양한 Team Up 기술이 존재한다.
* 특수 능력으로 구입하여 사용이 가능한 Team Up 스킬도 있다.
* Team Up 스킬로만 뚫을 수 있는 장애물도 게임 내에 자주 나온다.

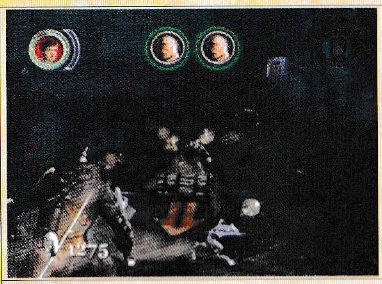
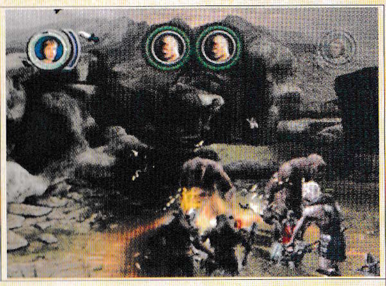
기본 Team Up 기술	
피터 & 수잔	피터가 수잔을 등에 업는다. 이 동안은 피터가 적의 근접 공격을 대신 맞아주므로 수잔은 마음껏 활을 발사할 수 있다.
피터 & 루시	피터가 루시를 등에 업는다. 마찬가지로 적의 근접 공격을 피터가 대신 맞아준다. 또한 루시가 건널 수 없는 곳을 업고 건널 수도 있다.
피터 & 에드먼드	피터와 에드먼드가 어깨동무를 한다. 이 상태에서 기본 공격을 하면 피터가 에드먼드를 휘두르며 주변의 적 모두를 공격할 수 있다.
수잔 & 루시	쪼그려 앉은 루시를 수잔이 앞에서 당겨준다. 루시가 건널 수 없는 곳을 이런 식으로 끌고 갈 수 있다. 이 상태에서 기본 공격을 하면 수잔이 루시를 앞으로 밀어 버리며 전방의 장애물을 제거한다.
수잔 & 에드먼드	피터 & 에드먼드와 같은 효과.
에드먼드 & 루시	수잔 & 루시와 같은 효과.

특수 Team Up 기술		
피터 & 수잔	TEAM ATTACK	수잔을 등에 업은 상태로 기본 공격을 하면 수잔이 활을 발사하고 특수능력 공격을 하면 피터가 근처 적에게 근접 공격을 한다. 적이 몰려오는 상황에서 수잔의 원거리 공격이 필요할 경우 유용하게 쓰인다.
피터 & 루시	DRYAD'S CLOAK	루시를 등에 업고 마찬가지로 피터는 루시를 보호하며 근접 공격을 펼칠 수가 있고 루시는 힐을 사용할 수가 있다.
피터& 에드먼드	BLADE SPINNER	서로 어깨동무를 하고 칼을 바깥쪽으로 내밀며 강력한 회전 공격을 한다. 이동하며 공격이 가능해 근접한 다수의 적들에게 피해를 줄 수 있다.
수잔 & 루시	RAIN OF FIRE	루시를 등에 업고 둘이 힘을 합쳐 활을 발사한다. 여러 개의 불화살을 발사하여 근처 적들에게 피해를 준다.
수잔 & 에드먼드	FULL CIRCLE	서로 어깨동무를 한 상태에서 루시가 에드먼드를 크게 휘두르며 근접한 다수의 적에게 피해를 준다.
에드먼드 & 루시	SHIELD SHOWER	루시를 등에 업고 아이들 전체에게 방어막을 걸어준다.

-전투에 관해

아이들의 능력과 상황에 따른 변경으로 전투를 유리하게 이끌자.

* 전투는 보통 집단 전투로 이루어지기 때문에 상황에 따른 아이들의 활용이 중요하다.
* 전투 중엔 특정 공격으로만 제거할 수 있는 적들도 등장한다.
* 기본적으로 조정하지 않는 나머지 아이들은 자동으로 알아서 전투를 한다.
* 보통 적들은 플레이어가 조정하는 아이를 우선으로 공격해 온다.

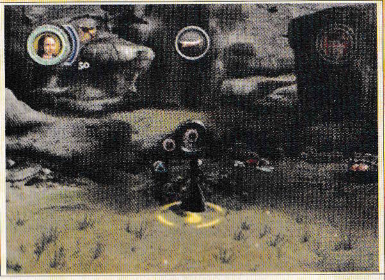



특수 공격이나 지형지물을 이용한 공격만 통하는 적들도 자주 등장한다.

-피리

수잔의 피리를 불어 숨겨진 아이템도 찾고 장애물 제거도 하자.

* 보너스 아이템이나 석상이 숨겨져 있을 경우 피리를 불면 땅에 녹색이나 파란 마크가 생긴다.
* 그 마크 위로 수잔을 움직여 아이콘에 표시되는 버튼을 눌러줘야 한다.
* 버튼을 누르면 이제 피리 곡조를 상징하는 아이콘들이 나온다. 순서대로 눌러주면 된다.
* 중간에 적의 방해를 받으면 취소가 되어버리니 먼저 주변 적을 최대한 처리해야 한다.



각 레벨에는 피리를 불어 찾아야 하는 보너스 아이템 등이 있다.
아이템 찾기 이외에도 적을 재우거나 하는 용도로도 중요하게 쓰인다.

나니아 연대기 소개

나니아 연대기는 C.S. 루이스(Clive Staples Lewis 1898~1963)의 작품으로 "어시스의 마법사", "반지의 제왕"과 더불어 3대 판타지라고 일컬어지는 유명한 작품이다. 이 작품의 저자는 기독교 쪽에서도 유명한데, 신앙에 눈을 뜨면서 기독교적인 접근으로 문학이론서, 종교론, 공상과학 소설, 아동 문학 등 다양한 책을 집필하였기 때문이다. 이 작품은 총 7권이 완결로서 1950년에 제1권이 출판되었고 당시 그의 친구였던 톨킨도 이 작품을 읽고 자극을 받아 반지의 제왕을 썼다는 일화가 나돌 정도로 판타지 문학의 근간을 마련했다는 평을 받고 있다.

*나니아 연대기(The Chronicles of NARNIA)
1- The Magicians' Nephew (마술사의 조카)
2- Lion, Witch and the Wardrobe (사자, 마녀, 그리고 옷장)
3- The Horse and His boy (말과 소년)
4- Prince Caspian (캐스피언 왕자)
5- The Voyage of the Dawn Treader (다운 트리더에서의 모험)
6- The Silver Chair (은 의자)
7- The Last Battle (마지막 전투)

월트 디즈니에서 제작한 나니아 연대기는 제2권 "사자, 마녀 그리고 옷장"을 영화화 했고 게임은 이 영화를 기반으로 피터, 수잔, 에드먼드, 루시 4남매의 모험담을 담아냈다.

캐릭터 소개

피터(PETER)
게임에서 주력으로 사용할 캐릭터. 가장 힘이 세고 공격력이 좋다. 강력한 특수 능력과 더불어 전투에서 제일 쓸모가 있다.

수잔(SUSAN)
원거리 공격이 가능하여 전투 중간 중간 계속 사용해야 하는 캐릭터. 또한 피리를 부는 특수 능력이 있기 때문에 손이 자주가게 된다.

에드먼드(EDMUND)
못난 성격의 녀석이라 그런지 게임에서도 그다지 쓸모가 없다. 전체적으로 용도가 피터와 겹치지만 그 성능이 별로 좋지 않기 때문에 백업용으로나 활용이 가능하다.

루시(LUCY)
기본적으로 회복을 할 수 있는 능력이 있다. 한번에 4명 모두 회복을 시켜주기 때문에 효용성 면에서 좋다. 또한 길을 찾는 등의 일을 위해서 루시를 이용할 일이 많다.

기타 캐릭터 소개

아슬란 (ASLAN)	나니아 연대기 전권에 걸쳐 가장 중요한 역할을 하는 캐릭터. 사자이자 바다 황제의 아들로 이번 이야기에서는 에드먼드를 구하고 백색마녀로부터 나니아의 평화를 되찾는다. 핍박받고 죽은 후 다시 부활을 하여 재림을 하는 등, 예수를 상징하는 캐릭터로 쓰였다.
백색 마녀 (The White Which)	황제의 사형집행인인 그녀는 자칭 나니아의 여왕이라 칭하며 악행을 저지른다. 어둡고 깊은 마법의 힘을 빌려 생물을 돌로 만들고 나니아에 영원한 겨울을 불러온다. 이번 이야기에만 등장하는 악역.
디고리 커크 교수 (The Professor)	1권에서 마법에 의해 나니아로 가게 되고 나니아 왕국으로 가는 옷장을 만든다. 이번 이야기에서는 아이들의 상담자 역할로만 그친다. 어찌된 일인지 나니아에 대해서는 일언반구도 하지 않는다.
비버 부부 (Mr&Mrs Beaver)	아이들을 아슬란에게 데려다 주는 역할을 한다.
툼누스 (Mr. Tumnus)	생김새로 보아 홉고블린 정도로 추정되는 요정 일족. 우연히 나니아에 들어온 루시를 만나지만 여왕의 명을 어기고 돌려보내 주었다가 돌로 변하게 된다.
오트민(Otmin)	거대한 미노타우로스 대장. 베로나 전투 마지막에 싸우게 된다.
모그림(Maugrim)	비밀경찰의 대장 늑대. 그레이트 리버 마지막에 아슬란 진영에서 싸우게 된다.
지나브릭(Ginarbrikk)	마녀의 오른팔 역을 하는 난쟁이. 에드먼드를 구하러 가서 싸우게 된다.

몬스터 소개

늑대(Wolf)	가장 초반부터 등장하는 적. 백색마녀의 비밀경찰 부대의 일원이다. 늑대는 총 3형태가 등장하는데, 마지막에 등장하는 늑대는 범위 공격도 쏘는 등 강력하다.
보글(Boggle)	지하에 살며 마녀에게 봉사하는 종족. 성격은 나쁘지만 인간에게 별 해를 안 끼치는 것으로 알려진 것과는 다르게 이 작품에서는 주요 몬스터들 중 한명으로 등장한다. 대체적으로 움직임은 느리지만 공격 속도가 빠르니 근접전에 주의하자.
미노타우로스 (Minotaur)	황소 머리를 가진 아주 사납고 힘이 센 몬스터. 갑옷을 두르고 있어 맷집도 대단히 강하다. 또한 게임에서는 가드도 하기 때문에 쉽게 죽이기가 힘들다.
미노보우르스 (Minoboar)	미노타우로스보다 몸집이 조금 작은 멧돼지의 형상을 한 몬스터. 백색마녀 부대의 주축을 이루고 있다.
오우거 (Ogre)	난폭한 성질의 거인. 게임에서도 역시 난폭하게 돌 방망이를 휘두르며 아이들을 위협한다. OGRE BANE이나 LION'S CLAW로 때려서 쓰러뜨릴 수 있다.
키클롭스 (Kyklops)	외눈박이 거인. 일반적인 공격으로는 쓰러뜨릴 수가 없다. 나무통에 불을 붙여 맞혀야 물리칠 수 있다.
고블린 (Giblin)	멀리서 화살을 쏘는 난쟁이 녀석들. 보통 접근하지 않기 때문에 수잔의 원거리 공격으로만 격퇴할 수 있다.
고울 (GHOUL)	창을 가지고 다니는 오크들로 멀리서 창을 던지거나 달려와서 찌른다. 레벨 전반에 걸쳐 수도 없이 등장한다.

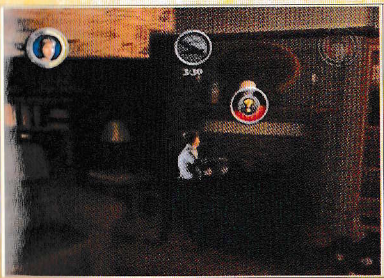
Air Raid - 공습

엄마 : 에드먼드! 창에서 떨어져!
에드먼드를 잡아채고 다급하게, 피터를 부르는 엄마.
엄마 : (에드먼드를 잡아 흔드며) 뭐 하고 있는 거니! 피터, 당장 피신처로 데려가!

시간 안에 집을 빠져나가야 한다!
화면 상단에 표시되는 시간이 바로 제한 시간. 시간 안에 네 명의 아이들을 모두 찾아 빠져나가야 한다.

Point 기본적인 조작법을 숙지할 수 있는 레벨. 주변에 보이는 사물을 두들겨 보너스 아이템과 코인을 모으는 법도 익히자.

영화 장면에서 이어지며 게임이 바로 시작된다. 현재 런던은 나치의 공습을 받는 중이다. 재빨리 네 명의 아이들을 모아 집을 빠져나가야 한다. 먼저 피터와 에드먼드를 움직일 수 있는데, 방을 나가기 전에 다음과 같은 상황을 확인하도록 하자.



*방에 널려있는 코인(Coin)을 모두 먹어두자.

*방안에 있는 가구들과 벽난로를 주먹으로 치면 코인이 쏟아져 나온다.

*코인과 함께 보너스 실드가 나오는 경우도 있다.

*특정 가구들을 주먹으로 치면 ? 마크가 나오는데, 게이지가 모두 찰 때까지 주먹으로 치면 보너스 실드가 나온다.

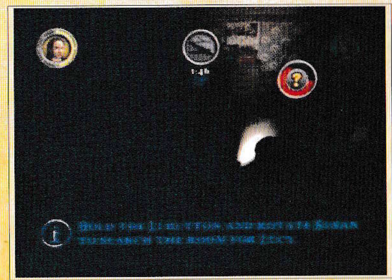
문을 열려면 주먹으로 신나게 때려서 부셔야 한다. □버튼(H)이 표시된 게이지가 다 찰 때까지 두드리면 문이 부서지며 열린다. 코인과 아이템을 다 먹었다면 문을 부수고 밖으로 나가자. 밖으로 나오면 엄마가 서 있는 것이 보인다. 엄마에게 다가가면,

엄마 : 어동생들을 찾아서 데려와, 피터. 서둘러!

이제 계단을 올라 2층으로 가보자. 마찬가지로 가는 길에 있는 가구들을 주먹으로 신나게 두들기면 코인과 실드를 얻을 수 있다. 2층에 올라가 괘종시계(이것도 두들겨 주자)가 있는 곳을 지나면 양 쪽으로 방이 있는데, 먼저 피터의 왼쪽에 있는 문부터 두들겨 열고 들어가자.

피터 : 어서 함께 나가자, 수잔.
손전등을 찾아 꺼내는 수잔.
에드먼드 : 서둘러, 누나. 루시도 찾아서 나가야 해.

이제 맞은 편 방문을 부수고 들어가면 새로운 행동을 할 수 있게 된다.



*R1버튼(LS)을 누르면 움직이고 있는 캐릭터를 다른 캐릭터로 변경할 수 있다.

*수잔으로 변경한 뒤 방에 들어가 손전등을 비추어 보자. L1버튼(SB)을 누른 채로 움직이면 손전등을 비추어 보는 행동을 한다.

*손전등으로 비춘 곳에 ? 마크가 생긴다면 게이지가 다 찰 때까지 손전등을 비추어 주자. 코인이나 보너스 아이템을 얻을 수 있다.

*루시를 찾아내면 다음 상황으로 이어진다.

피터 : (루시를 못 찾고 있을 경우) 수잔, 손전등으로 루시를 찾아봐.
침대 쪽에 손전등을 비추어 루시를 찾게 되면,
수잔 : 루시, 어서 가자. 서둘러.

문 밖으로 나가면 바닥이 갈라지며 지나갈 수가 없게 된다. 방법을 찾아야 된다고 소리치는 수잔. 바닥이 부서진 상태이므로 가벼운 루시나 에드먼드만 그 위로 이동이 가능하다. 둘 중에 한명으로 조종할 캐릭터를 변경한 다음, 바닥을 건너 괘종시계를 두들겨 주자. 괘종시계를 쓰러뜨리면 모두가 건널 수 있게 된다.

이제 그 곳을 지나면 새로운 능력이 생겼다는 표시가 생긴다. 새로운 능력은 피터에게만 해당하는 것으로 두 배의 펀치 파워가 생기는 Double Damage. 모아놓은 코인으로 능력을 사도록 하자.

바로 옆 방문을 피터로 두드려서 부셔버리고 들어가자. 방에 들어가면 방바닥이 완전 붕괴되고 있는 모습을 볼 수 있다. 자신에게 맡기라고 이야기 하는 에드먼드. 먼저 피터로 주변 가구를 두들겨서 코인과 아이템을 먹도록 하자. 그 후 에드먼드로 교체하여 중앙에 솟아 있는 얇은 기둥 근처로 가면 ×(U)버튼을 누르라는 표시가 나타난다. 버튼을 누르면 에드먼드의 장기인 기어오르기를 실행할 수 있다.

기둥 끝까지 오르면 무너진 바닥위로 기둥을 다리처럼 놓아 건널 수 있게 된다. 재빨리 피터로 교체하여 보이는 코인을 먹고 왼쪽 구석에 있는 침대를 두들겨 아이템을 먹자. 그 후 우측 편으로 이동하여 문을 부수고 아래층으로 내려가자.

엄마 : 애들아, 가구를 이용해서 불을 꺼야 한단다.

아래층으로 내려가면 바닥에 불이 번지고 있어 건널 수가 없는데, 주변의 가구를 이용하여 불을 막고 지나갈 수 있다. 힘이 센 피터나 수잔으로 교체하여 가구 옆에서 □버튼(H)을 누른 채 방향키를 기울이면 가구를 밀어 불이 난 자리를 막을 수 있다. 이제 엄마가 있는 부엌으로 들어가자.

엄마 : 수잔, 손전등을 이용해서 열쇠 좀 찾아보렴.

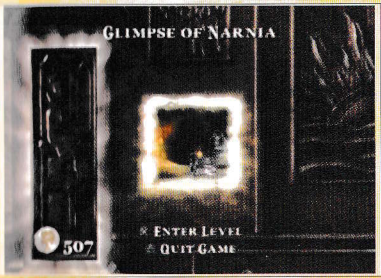
마찬가지로 수잔을 이용해 손전등을 비추어 열쇠를 찾아내면 된다. 열쇠를 찾기에 앞서 피터로 주방 가구들을 두들겨서 아이템과 코인을 먹어두자. 열쇠를 찾으면 레벨 끝.

혼잡한 기차역.
엄마 : 잘 가라, 애들아.
아이들 : 엄마, 곧 다시 만나요. 사랑해요. 안녕, 엄마. 나중에 봐요.

큰 역에 도착한 아이들. 마차를 타고 등장하는 중년 부인.
피터 : 호, 혹시 맥크레디 부인?
맥크레디 : 아쉽게도 그렇구나.

집 안에 앉아있는 아이들.
루시 : 우리 숨바꼭질 하자.
피터 : 이미 재미있게 놀고 있잖아.
루시 : 빨리 하자, 오빠. 제발.
피터 : 하나, 둘, 셋…

이제 저장을 하고 다음 레벨을 플레이 할 수 있다. 각 레벨은 옷장(Wardrobe)의 무늬로 선택할 수 있다.



*한번 클리어 한 레벨만 다시 플레이가 가능하다.

*다시 플레이를 할 경우에는 기존에 보유한 코인을 그대로 가지고 시작한다.

*이전 플레이에서 이미 입수한 보너스 아이템은 다시 플레이 할 경우에 등장하지 않는다.

*다시 플레이를 할 경우에는 해당 레벨에 등장하여 구입했던 능력을 가지고 있지 않게 된다.

Glimpse of Narnia – 나니아의 세계

에드먼드 : 루시, 어디 있는 거야? 루시… (옷장 안으로 들어간다)
나니아의 세계에 들어온 루시. 툼누스를 만난다.
툼누스 : 아…
루시 : 왜 절 피해 숨은 거죠?
툼누스 : 아, 아니야. 난 그냥… 그냥 널 놀라게 만들기 싫어서. 넌 수염 없는 난쟁이 같구나.
루시 : 전 난쟁이가 아니에요. 여자 아이라고요.
툼누스 : 그렇다면… 네가 이브의 딸이란 말이야?
루시 : 네, 물론이죠.
툼누스 : 그래… 여기서 뭐하고 있는 거야?
루시 : 음, 전 스페어룸(다락방)에 있는 워드로브(옷장)에 숨었죠…
툼누스 : 스페어룸? 여기는 나니아라고.
루시 : 나니아? 그게 뭐죠?

툼누스 : 하하, 바보 아니니? 저기 가로등 있는 곳부터 동쪽 바다에 있는 캐어페라벨 성까지 전부가 나니아지. 미안하다. 내 소개를 해야겠구나. 내 이름은 툼누스란다.
루시 : 만나서 반가워요, 툼누스씨. 전 루시 페벤시에요.
툼누스 : 음, 루시 페벤시. 내 오두막에 와서 차 한 잔 하지 않겠니?
루시 : 고마워요. 하지만 돌아가 봐야 할 것 같아요.

에드먼드를 만난 루시
에드먼드 : 네, 여왕폐하…
루시 : 에드먼드. 오빠도 여기 왔구나. 정말 멋지지 않아?
에드먼드 : 루시. 어디 있었던 거야.
루시 : 툼누스씨랑 있었어. 정말 좋은 분이야. 괜찮아? 안색이 안 좋아 보여.
에드먼드 : 그럼 뭘 바래. 아니 너무 추워서. 어떻게 나가는 거지?

나니아를 벗어나 옷장으로 돌아가자!
루시와 에드먼드를 이용하여 가로막은 장애물을 없애고 늑대들을 처치하며 돌아가자.
Point 루시와 에드먼드의 고유 스킬과 둘이 합동하여 발동하는 Team Up 스킬을 이용하여 장애물을 극복하는 것이 이번 레벨의 포인트.

에드먼드를 만난 루시. 이제 다시 옷장으로 돌아가야 한다. 지금 있는 곳을 빠져나가려면 6개의 토큰을 모아야 한다.

*루시로 눈덩이를 올라타고 약간 떠 있는 토큰을 먹을 수 있다.

*에드먼드로 막대기를 들어 뒤쪽에 있는 덤불을 헤치고 토큰을 먹자. 그 너머에 있는 토큰을 먹으려면 ○(J)버튼으로 막대기를 크게 휘둘러야 한다.

*에드먼드를 이용해 폴 대를 기어 올라가 아이템을 먹어두자.

*바위더미에 가려진 토큰은 나무통을 이용해 먹을 수 있다. 에드먼드로 막대기를 들고 나무통에 가서 ○(J)버튼을 누르면 나무통을 바위더미로 날려버린다.

*에드먼드로 막대기를 들고 장작불 쪽으로 가면 막대기에 불이 붙는다. 불을 붙이고 화면 아래쪽에 있는 수풀로 가서 수풀을 태우고 토큰을 먹자.

*토큰을 다 모았다면 가로막고 있는 벽으로 가서 Team Up 기술을 사용하자.

토큰을 다 모았다면 이제부터 루시와 에드먼드 간의 Team Up 기술을 사용할 수 있다. 두 명이 서로 근처에 붙어 있으면 보라색 테두리가 발밑에 표시가 되는데 이때 △버튼(K)을 누르면 Team Up 기술이 발동된다. 길을 막고 있는 벽 앞에서 기술을 사용하자. △버튼(K)을 누르면 루시가 쪼그려 앉은 상태에서 에드먼드의 손을 잡고 있는데, 이 때 다시 □버튼(H)을 눌러주면 에드먼드가 루시를 앞 쪽으로 힘껏 밀어버린다.

이제부터는 적들이 등장한다. 막대기를 든 에드먼드를 이용하여 달려드는 늑대들을 처리하자. 계속 앞으로 나있는 길을 걸으며 코인들을 먹자. 중간에 에드먼드로 기어 올라갈 수 있는 가로등이 나오는데, 까마귀 떼들이 공격할 수도 있으니 지나가기를 기다렸다가 올라가자. 가다보면 눈이 높게 쌓여 루시가 건널 수 없는 곳이 나오는데, 이곳은 Team Up 스킬을 발동시켜 에드먼드로 루시를 끌고 가면 지날 수 있다.

*끝 지역까지 가면 늑대들이 계속 나오는 곳이 있는데, 근처 장작불에서 막대기에 불을 붙인 후에 3군데의 수풀에 불을 붙이면 늑대들이 더 이상 나오지 않게 된다.

*○(J)버튼을 이용한 풀 스윙으로 화면 끝부분의 길을 가로막고 있는 넝쿨들을 모두 부신 다음 지나가면 이번 레벨 종료.

루시 : 돌아왔어, 난 무사해!
피터 : 너희들은 숨바꼭질을 어떻게 하는 건지 모르나 보구나.
루시 : 몇 시간 동안이나 갔다 왔는데도….

디고리 교수와 이야기하는 피터와 수잔.
디고리 : 너희들이 이 집안의 섬세한 균형을 깬 것 같구나.
수잔 : 루시 때문이에요. 자기가 무슨 마법의 세계를 찾았다고 해요. 위층에 있는 옷장에서요.
디고리 : 뭐라고?
피터 : 루시는 옷장 안에서 무슨 숲을 찾았다고 해요.
디고리 : 그게 어떻다고 하디?
수잔 : 말 하는 게 마치 미친 것 같아요.
디고리 : 아니, 숲 말이야.
수잔 : 논리적으로 불가능하잖아요.
피터 : 에드먼드 말로는 루시가 꾸며낸 이야기래요.
디고리 : 그 아이 말은 항상 믿을 수 있는 거니?
피터 : 아니오, 이번이 처음이 될 것 같아요.
디고리 : 만약 루시가 미친 게 아니고 또 꾸며내지도 않았다면 논리적으로 그 아이가 사실을 말하고 있는 거라고 추론할 수가 있겠구나.
피터 : 그 말은 우리가 루시를 믿어야 한다는 말인가요?
디고리 : 너흰 가족이잖아. 가족처럼 행동해야하지 않겠니?

이번 레벨이 끝나면 새로운 능력인 Brave Heart를 구입할 수 있다. 네 명 전원에게 해당하는 것으로 생명력이 증가하게 된다. 그리고 옷장 맨 아래 칸에서 보너스 콘텐츠 항목을 볼 수 있다.

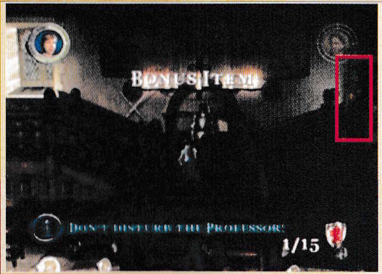
The Spare Room - 다락방

수잔 : 옷장 안은 그냥 나무로 막혀 있어.
루시 : 난 거짓말 하는 게 아냐.
에드먼드 : 난 네 말을 믿어. 내가 욕실 안에 있는 축구장 이야기 안 했던가?
피터 : 그만 해. 넌 일을 악화시키기만 해.
에드먼드 : 그냥 농담이었다고.
피터 : 언제 철들래.
에드먼드 : 시끄러. 형은 제대로 한다고 생각해? 아니야!

맥크레디 부인을 피해 루시와 에드먼드를 찾아 다락방으로 숨어라!
먼저 루시를 찾고 다시 에드먼드를 찾은 후에 다락방으로 되돌아가야 한다.

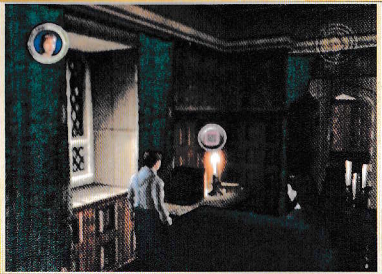
Point 집안 곳곳을 돌아다니며 루시와 에드먼드를 찾아내야 한다. 맥크레디 부인에게 발각되지 않도록 기민하게 움직이는 것이 중요하다.

아무도 자기 말을 안 들어 준다며 뛰쳐나가는 루시. 맥크레디 부인이 그녀를 잡기 전에 먼저 루시를 찾아내야 한다. 일단 다락방을 나와 계단을 따라 아래로 내려가자.



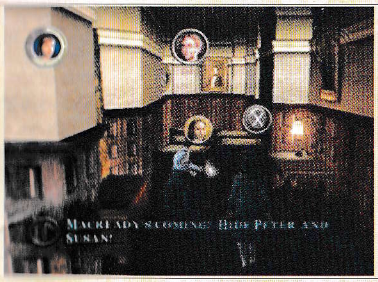
*계단을 따라 내려오면 옆 사진의 오른 쪽에서 내려오게 된다. 일단 교수 쪽으로 가지 말고 왼쪽으로 가서 코인을 모두 먹어주자.

*코인을 모두 먹었다면 다시 왔던 쪽으로 돌아가서 중간에 보이는 침실 쪽(사진 빨간 테두리)으로 들어가자. 들어서서 좌측 복도로 가면 가구와 동상을 두들겨 코인을 먹을 수 있다. 침실 쪽을 지나서 있는 통로에 쌓여있는 상자는 건들지 말도록 하자.



*침실에 들어서면 움직일 수 있는 테이블이 2개가 있다. 문 쪽에 있는 테이블을 움직여서 보너스 코인을 먹자. 창가 쪽에 테이블을 움직여 당겨 끌면 구석에 쪼그려 숨어있는 루시를 발견할 수 있다.

*루시를 찾게 되면, 루시는 커튼이 드리어진 문으로 도망 나간다. 그 문을 통해 나가보면 복도가 상자로 막혀 있는데, 그 반대쪽 문으로 자기를 내버려 두라며 소리치고 도망가는 루시의 모습을 볼 수 있다.



*상자는 피터로 두들기면 부서진다. 상자를 두들기는 순간 맥크레디 부인이 낌새를 채고 쫓아온다.
*옆에 테이블과 서랍장에 피터와 수잔을 숨겨야 한다. 해당 장소에는 숨을 수 있는 캐릭터의 얼굴 아이콘과 ×(U)버튼 아이콘이 표시된다.
*피터로 상자 1~2개를 부신 다음, 테이블 옆에서 ×(U)버튼을 눌러 테이블 밑에 숨자. 그리고 수잔으로 변경한 뒤 마찬가지로 서랍장 안에 숨자.
*위의 플레이를 반복하여 복도를 가로막고 있는 상자를 전부 부셔야 한다.

복도를 따라 쭉 가다보면 복도 끝 방으로 들어가는 루시를 볼 수가 있다. 방으로 들어가면 중앙에 황금색 빛이 나는 테니스공을 입수할 수 있다. 이 공은 일정 시간마다 계속 나오는데, 총 50개까지 입수 가능하니 생길 때 마다 계속 먹어주자. 공을 먹고 가구를 두들겨 코인을 얻고 난 다음 □버튼(H) 아이콘이 표시되는 책장을 두들기면 비밀 문이 열리며 루시가 박쥐 때에 쫓겨 나온다. 수잔으로 변경하여 창문 쪽으로 테니스공을 던지자. 던지는 방법은 L1(SB)을 누른 채로 던질 방향을 바라보고 □버튼(H)을 누르면 된다.

*책장을 통해 열린 문으로 들어가자. 길을 따라 코인을 먹으며 계속 가다보면 벽난로가 있는 방에 도착하게 된다.

*이 곳에선 박쥐가 나오는데, 양쪽 벽(사진 빨간 테두리)에 있는 환기구를 수잔을 이용해 테니스공으로 맞추자. 그러면 더 이상 박쥐가 나오지 않게 되고 보너스 아이템도 먹게 된다.

*우측 계단으로 올라가자.

*계단을 통해 나오면 현관 로비로 나오게 된다. 교수는 더 이상 없으니 마음껏 코인을 먹자.

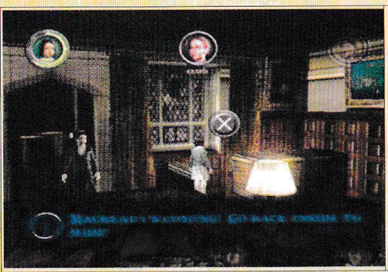
*좌측 벽에 있는 테이블을 움직여서 보너스 코인을 먹어두자.

*우측 □아이콘 표시가 뜨는 곳을 피터로 두들기면 조그만 구멍이 생기는데, 이곳은 루시만 들어갈 수 있다. 루시로 변경하여 구멍 안으로 들어가면 루시가 옆문을 열고 다시 나온다.

*옆문으로 다시 들어가자.

이제 식당으로 들어서게 되는 피터 일행. 먼저 주변 가구를 두들겨서 코인을 먹어두자. 그 후에는 벽난로 옆에 있는 테이블을 끌어내자. 테이블이 있던 자리에서 피터가 사용할 수 있는 막대기를 입수할 수 있다. 막대기를 입수한 후에 옆방으로 들어가자.

응접실에 들어서게 되면, 마찬가지로 구석구석 가구들을 모두 두들겨 코인과 아이템을 먹자. □버튼(H) 아이콘이 있는 곳을 두들기면 또 조그만 구멍이 생기는데, 이전과 동일하게 루시로 변경하여 들어가자. 들어간 루시는 옆에 큰문을 밖에서부터 열어준다. 이제 문밖으로 나가보자.



*문 밖에는 또다시 상자들로 길이 막혀있다. 상자를 건드리면 맥크레디 부인이 쫓아오는 것도 마찬가지.
*피터로 상자를 몇 개 부순 다음 재빨리 응접실 안으로 들어가 3명 모두 숨어야 한다.
*피터는 문 왼쪽 벽에 있는 상자, 루시는 문 우측 옆에 있는 상자, 수잔은 응접실 우측에 있는 창가에 숨을 수가 있다.
*상자를 모두 부술 때까지 반복하면 된다. 상자를 부수다 보면 +30초 아이템이 나오는데, 이것을 먹으면 한 번에 모두 부수고 숨어도 될 정도로 시간적 여유가 생긴다.

*마당으로 나오면 다시 박쥐가 덤빈다. 박쥐가 나오는 곳을 향해(사진 빨간 테두리) 수잔으로 공을 던져주자. 아이템을 얻을 수 있다.

*마당 한가운데로 오면 에드먼드를 찾게 된다. 이제 에드먼드로 변경해 창살로 막힌 문 옆에 서 있는 배수관을 타고 올라가자.

*에드먼드가 문을 열고 나오면 그 문으로 들어가자.

이제부턴 다시 맥크레디가 쫓아온다. 제한 시간 내에 맨 처음 나왔던 다락방으로 되돌아가야 한다. 시간적 여유는 넉넉한 편이므로 상자와 가구들을 모두 두들겨 코인을 모으며 다락방으로 가자. 다락방으로 들어가면 이번 레벨 끝.

Lantern Waste - 등불황야

수잔 : 말도 안 돼.
루시 : 그냥 상상일 뿐이라고.
수잔 : 우리 돌아가야 할 것 같아.
에드먼드 : 여기 주변 정도는 돌아봐도 되잖아.
피터 : 루시의 결정을 따르는 게 좋겠어.
루시 : 난 우리 모두가 툼누스씨와 만났으면 좋겠어.
수잔 : 하지만 이런 옷차림으로 눈길을 걸을 수는 없잖아.
피터 : 우리가 이 옷들을 좀 입는다고 교수님이 화를 내진 않겠지. 옷장 밖으로 꺼낸 것도 아니니까.
에드먼드 : 이건 여자들 코트잖아.
피터 : 나도 알아.

[illegible]의 방해를 뚫고 툼누스씨 집으로 가자!
네 명의 기술을 적절히 이용하여 길을 뚫고 지나가야 한다.

Point 이제부터 본격적인 액션이 시작된다. 무엇보다 Team Up 스킬을 잘 활용하는 것이 관건. 돌로 된 석상을 구하는 것도 추가되니 보이는 대로 두들겨 주자.

*먼저 피터를 선택해 화면 밑에 보이는 나무통을 부수고 무기를 얻자. 막대기를 휘둘러 넝쿨을 부수고 길을 뚫자.

*길이 열리면 늑대들이 덤빈다. 가볍게 처치하자. 처치한 후 길 끝까지 가서 다시 한 번 장애물을 부수고 길을 뚫자.

*길이 전부 뚫렸다면 루시로 변경하여 처음 있던 장소로 돌아와 눈덩이를 타고 건너가자.

*눈덩이를 타고 돌아다니며 코인을 챙기고 마찬가지로 루시를 이용하여 두 곳의 동굴로 들어가 코인을 전부 먹어두자.
*피터를 이용하여 나무통을 부수면 막대기가 하나 더 나오는데, 이 막대기는 에드먼드로 입수하자.
*에드먼드로 변경하여 가로등을 기어 올라가서 막대기에 불을 붙이자.
*좌측 길로 나가면 장애물이 있는데, 루시&에드먼드 또는 루시&수잔 조합의 Team Up 스킬로 부술 수 있다.

*동굴을 빠져나가면 돌탑이 서있는 곳으로 나오게 된다. 피터나 에드먼드를 이용해 장작불 곁으로 가서 막대기에 불을 붙이자.
*돌탑 옆쪽으로 서있는 나뭇가지에 불을 붙이자. 가까이 가면 저절로 옮겨 붙는다.

*에드먼드로 피터나 수잔 중에 한명과 Team Up 스킬을 구사하여 돌탑을 무너뜨리자.
*돌탑이 무너지면 15마리의 늑대가 차례로 덤벼든다. 모두 물리치고 탑을 건너자.

탑을 건너면 짧지만 재미있는 썰매 레이싱이 시작된다. 너무 코인을 의식하다 보면 떨어져버릴 수가 있으니 주의하자. 중간 중간 나오는 얼음 장애물을 부수고 가면 보너스 아이템을 입수할 수 있다. 레이싱이 끝나고 얼어붙은 호수에 도착한 아이들.

*얼음이 약해서 잘못하면 그냥 빠져버리게 되는 상황. 몸무게가 가벼운 루시나 에드먼드를 이용하여 안전한 얼음을 골라야 한다.

*제대로 이동하면 얼음이 푸른색으로 표시된다. 만약 얇은 살얼음이라면 부서지게 되는데 재빨리 안전한 얼음으로 이동해 주면 된다.

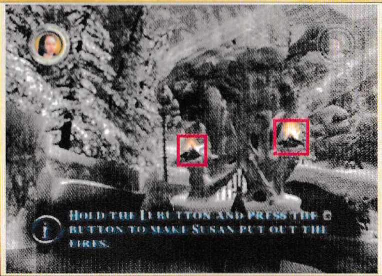
*총 23개의 안전한 얼음판을 찾아내면 된다.

*얼음호수를 건넜다면 피터를 이용해 장애물을 부수고 앞으로 나가자. 덤비는 늑대는 가볍게 처치하자.
*눈덩이가 있는 곳에서 루시의 새로운 능력을 얻을 수 있다. INVENTORY 메뉴에서 구입할 수 있다.

*루시로 눈덩이를 타고 코인을 먹자. 동굴을 들어가 코인을 먹고 아래쪽에 있는 석상을 두들겨 부수자. 그리고 □아이콘(H)이 표시되는 나무통을 두들기자.
*에드먼드로 나무통을 타고 건너가 역시 □아이콘(H)이 표시되는 나무를 넘어뜨려 다리를 만들자.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
WOLF BANE	피터, 에드먼드	늑대를 단 한방에 보낼 수 있다. 무기 필요.	○×(JU)
LION's LEAP	피터, 에드먼드	매우 흉포한 근접 공격. 무기 필요.	□○×(HJU)
FULL CIRCLE	수잔 & 에드먼드	매우 강력한 원근거리 공격. Team Up 스킬.	Team Up시 ○
FIRST AID	루시	아이들을 치료해 준다.	○(J)

※ PC판 기준 : ○버튼=J키 ×버튼=U키 □버튼=H키



*피터로 장애물을 부수고 앞으로 나아가자. 길을 따라 가면 관문이 가로막고 있다.

*피터로 관문을 부수자. 관문은 좌측-중앙-우측의 3군대를 모두 부셔야 한다. 부수는 동안 늑대가 덤비는데, 동생들에게 맡기고 계속 관문을 부수자.

*관문이 부서지면 난쟁이들이 관문의 양 옆에 불을 놓는다. 수잔으로 변경하여 눈을 던져 양쪽의 불을 모두 꺼야 한다. 던지는 방법은 테니스공을 던질 때와 마찬가지.

*양쪽의 불을 모두 껐다면 가운데 문을 부수고 통과하자. 길을 따라 앞으로 달려가서 활을 쏘는 난쟁이 3마리를 재빨리 처치하자.

*좌측 편 길로 가서 언덕 위에 석상과 나무 위의 코인을 먹어두자.

*우측 편 동굴 앞에는 통이 3개 있는데, 녹색 통은 폭발하는 통이므로 가급적이면 수잔을 이용해 눈을 던져 터뜨려버리자. 루시로 동굴을 들어가 코인을 모두 먹자.

*이제 다시 살얼음판을 지나가야 한다. 이번에는 난쟁이들이 계속 활을 쏴대므로 재빨리 건너는 것이 좋다.

*루시를 이용해 아까와 마찬가지로 안전한 얼음판을 찾자. 화살에 맞아 체력이 닳았다면 힐을 사용해서 회복시켜주자.

*총 28개의 안전한 얼음판을 찾으면 다음으로 진행할 수 있다.

*피터로 장애물을 격파하고 앞으로 나아가자. 난쟁이들이 통 뒤에 숨어서 화살을 쏘고 있을 것이다.

*대부분의 통이 폭발하기 때문에 근접전은 위험하다. 수잔의 눈 던지기 공격으로 멀리서 통을 폭파하여 난쟁이들을 제거하자.

*길 끝까지 가면 늑대 20마리가 덤빈다. 새로 익힌 능력들로 싸우면 쉽게 이길 수 있다. 수잔과 에드먼드의 Team Up 스킬을 추천.

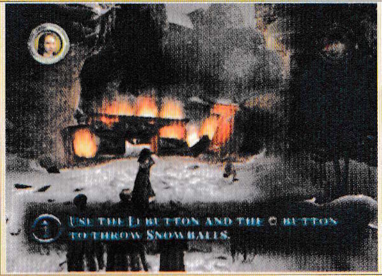
루시 : 음식도 맛있어. 정말 많은… 헉!
피터 : 루시!
루시 : 무슨 일이 벌어진 거지.
피터 : 요정 툼누스. 나니아의 여왕 제디스의 통치에 대해 중대한 반역을 꾀하였기에 이에 기소하는 바이다. 그는 우리의 적인 인간을 숨겨준 죄를 지었다. 서명, 비밀경찰 대장 모그림.

To Western Wood - 서쪽 숲으로

수잔 : 저 새가 우리를 부르는 것 같아.
밖으로 나가 걷는 아이들.
루시 : 저건 비버잖아.
피터 : 이리 오렴, 이리 와, 비버.
비버 : 난 냄새 따윈 안 맡을 거야, 네가 원하는 게 이거라면 말이지… 루시 페벤시?
루시 : 그런대요? … 이 손수건은 내가 툼누스씨 한테…
비버 : 툼누스. 그가 끌려가기 직전에 나한테 준거란다.
루시 : 무사하신 가요?
비버 : 날 따라오려무나.

액션 & 숨기로 숲을 향해가자!
비버를 따라 숲을 향해 가야 한다. 대량으로 등장하는 적을 물리치며 전진하자.

Point 이번 레벨부터는 다수의 적이 등장한다. 네 명을 적절히 이용하는 것은 마찬가지지만 이번엔 수잔을 특히 잘 사용해야 한다. 제한 시간 안에 재빨리 숨을 수 있는 기민함도 필요.



*먼저 주변에 널린 코인을 먹고 석상을 두드리자. 나무통의 경우는 폭파하는 것도 있기 때문에 수잔의 눈 던지기로 안전하게 부수자. 무기가 나오면 피터와 에드먼드로 먹자.

*불에 타는 장애물이 길을 막고 있는데, 수잔으로 눈을 던져 불을 모두 끄면 부수고 지나갈 수 있다.

*첫 번째 불타는 장애물을 부수면 툼누스씨의 피리를 입수할 수 있다. 또한 새로운 능력도 구입할 수가 있다.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
TEAM ATTACK	피터, 수잔	근접 공격으로부터 수잔을 보호해 준다. 피터와 수잔의 Team Up 스킬.	Team Up시 ○(J)
PANPIPES	수잔	피리를 불어 주변에 있는 마법(능력)을 찾을 수 있다.	○(J)
STONE SONG	수잔	피리로 새로운 노래를 부를 수 있다. 주변에 숨겨진 석상을 찾을 수 있다.	-
WOLF TAME	루시	늑대를 탈 수 있다. 늑대를 타려면 루시로 늑대를 3연속 때려야 한다.	□(H)

STONE SONG의 경우 자동으로 피리를 불때마다 사용하는 효과를 가진다. 피리를 불면 주변에 있는 마법(능력)도 찾고 숨겨진 석상도 찾을 수 있다는 소리. TEAM ATTACK의 경우는 활을 사용하는 수잔을 위한 것으로 피터의 등에 업히면 L1(SB)을 누르지 않고도 활을 발사할 수 있다. 적이 근접할 때 ○(J)버튼을 누르면 피터가 근접한 적을 공격한다.

*세 번째 불타는 장애물을 제거한 다음 바로 수잔으로 피리를 불어보자. 주변 땅에 빨간 마크가 표시될 것이다. 마크 위로 가서 ×(U)버튼을 누르자.

*사진과 같이 버튼 아이콘이 뜨는데, 순서대로 눌러주면 주변에 숨겨진 석상이 등장하게 된다.

*세 번째 가구를 지나가면 나무 더미로 막힌 곳에 도착하게 된다.

*나무 더미를 비버가 모두 갉아 없앨 동안 덤비는 늑대들을 막아야 한다. 화면 상단 중앙에 위치한 게이지가 비버의 작업 진행을 표시한다.
*먼저 피터나 에드먼드로 무기에 불을 붙이고 화면 위쪽-왼쪽-오른쪽의 풀 더미에 불을 지르자. 그러면 더 이상 늑대가 나오지 않게 된다.
*일정한 시간마다 강풍이 몰아닥치는데, 이때는 움직일 수가 없다. 또한 풀 더미에 붙은 불도 꺼져 늑대들이 다시 몰려온다.
*다시 늑대를 해치우면서 풀 더미에 불을 지르자. 풀 더미에 불을 붙이면 보너스 아이템이 나온다.

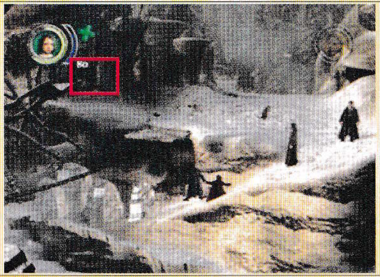
늑대들이 꽤나 많이 몰려나오기 때문에 바람이 그칠 때 마다 풀 더미에 불을 질러주는 것이 좋다. 또한 늑대가 많은 경우에는 계속되는 공격에 움직이기 힘든 경우도 생기니 적절하게 에드먼드&수잔 또는 에드먼드&피터의 Team Up 스킬 등을 이용하여 늑대들을 없애자. 비버의 작업을 방해하는 늑대를 우선적으로 처치하는 것이 좋다. 양 사이드에 있는 석상을 두들기는 것도 잊지 말자.

*이번에는 늑대들과 더불어 바위 위에서 난쟁이들이 활로 공격을 한다. 근처에 계속 생성되는 화살을 먹어두자. 누구로 먹어도 상관없이 수잔에게 쌓인다.

*수잔으로 변경하여 활로 난쟁이들을 쏘아 맞히자. 적당히 방향만 맞추고 연타하면 된다. 늑대가 계속 덤비니 수잔&피터의 TEAM ATTACK을 사용하자.

*난쟁이들의 숫자가 꽤 많아 수잔의 체력이 금방 소진 될 수 있으니 루시로 적절하게 회복을 해주자.

난쟁이들을 모두 처치하면 늑대는 더 이상 나오지 않는다. 주변에 보이는 석상을 두들기며 길을 따라 앞으로 나가자. 물레방아 다리가 아직 연결되어 있지 않아 건널 수가 없을 것이다.



*아래로 내려가는 길을 막고 있는 얼음덩이들을 루시와 에드먼드 또는 루시와 수잔의 Team Up 공격으로 부수자. 모두 부수면 물레방아가 돌아가며 다리가 생긴다.

*다리를 건너기 전에 루시로 화면 왼쪽 구석(사진 빨간 테두리)에 있는 통로를 통하여 아래쪽의 코인들을 전부 먹어주자.

*다리를 건너면 난쟁이들이 또 활을 쏘며 기다리고 있다. 수잔으로 난쟁이들을 모두 처치한 다음 양 옆에 석상을 두들기자. 왼쪽에 있는 통을 부시면 체력회복과 화살 보충을 할 수 있다.

*모두 처치한 후 앞으로 나아가면 눈이 깊게 쌓여 루시가 건널 수 없다. 에드먼드나 수잔 또는 피터의 Team Up을 이용해 루시를 끌거나 업고 앞으로 나가면 된다.

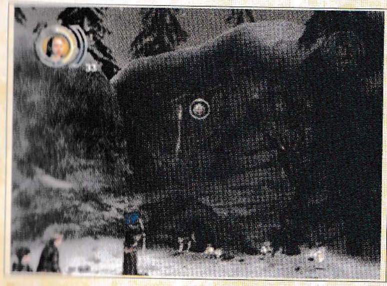
*호수 중앙에 오우거가 지키고 있다. 비버는 피리를 불어 오우거를 재울 수 있다고 알려준다.

*피리를 불면 땅 위에 파란 마크가 보인다. 마크 위에 서서 ×(U)버튼을 누르면 피리 가락 버튼이 나온다. 순서대로 눌러주면 오우거는 잠을 자게 된다.

*루시를 이용해 오우거 양 옆에 보너스 아이템을 먹자. 얼음이 금방 가라앉으므로 재빨리 이동하자.

길을 따라 가면 앞의 통로가 산에서 떨어져 내린 돌덩이들 때문에 막히게 된다. 그리고 사방에서 늑대가 몰려나온다. 일단 늑대가 나오는 곳을 모두 막아야 한다. 늑대가 나오는 곳은 총 4군대. 먼저 달려드는 늑대를 피터의 WOLF BANE 같은 기술로 적절히 제압하며 정면에 있는 돌탑을 부수자. 돌탑은 피터&에드먼드 또는 수잔&에드먼드의 Team Up 기술로 부실 수 있다.

그 다음은 모닥불 곁에 가서 에드먼드의 무기에 불을 붙이자. 그리고 우측으로 가서 늑대가 나오는 구멍을 둘러싼 풀 더미에 불을 붙이면 된다. 알다시피 불을 붙이는 것은 근처에 가기만 하면 된다.



*이제 화면 좌측으로 이동하자. 수잔과 루시의 얼굴이 표시된 부분이 있는데, 먼저 수잔으로 활을 쏴서 위의 돌들을 무너뜨려 구멍을 막자. 늑대가 계속 달려들기 때문에 피터와 TEAM ATTACK을 사용하면 편하다.

*다음 맨 좌측 동굴로 루시를 들여보내자. 위의 동굴로 빠져나오면 □버튼(H) 아이콘이 보일 것이다. 그곳을 두들겨 아래 동굴을 막으면 끝. 이제 바로 잠에서 깬 오우거가 달려온다.

*제한된 시간 내에 오우거를 피해 네 명 모두 숨어야 한다. 정면의 바위덩이에 사진과 같이 각각의 얼굴이 표시된다. 한 명 한 명 움직여 자신의 얼굴이 표시된 곳으로 가자.

*제대로 찾아왔다면 ×(U)버튼 아이콘이 생길 것이다. ×(U)버튼을 눌러 숨도록 하자. 네 명 모두 숨으면 오우거는 아이들을 찾지 못하고 막힌 돌덩이를 부셔버려 길을 만들어주고는 앞으로 가버린다.

앞으로 나가면 숲으로 들어가는 길목이 보인다. 하지만 나무 위로 작은 악마들이 기어오르다가 아이들을 공격해 온다. 내려오는 대로 재빨리 없애자. 가장 공격력이 좋은 피터를 이용하여 없애는 것이 편하다.

피터로 2연타 정도 때린 후 바로 LION's LEAP으로 연결시켜 주는 콤보를 넣어보자. □□-□○×(HH-HJU)를 연속으로 눌러주면 쉽게 발동된다. 악마들의 공격력도 꽤나 센 편이어서 체력이 금방 소진되니 적절한 타이밍에 루시의 힘을 사용해 주는 것도 잊지 말자. 악마들을 다 잡으면 다시 오우거가 쫓아온다.

*마찬가지로 제한된 시간 내에 네 명 모두 숨어야 한다. 이번에는 시간이 조금 넉넉하니 아직 얻지 못한 코인이 있다면 재빨리 먹어두자.

*모두 숨으면 오우거가 다시 숲에 길을 만들어주고는 어디론가 가버린다. 아이들이 숲으로 들어서며 이번 레벨 종료.

Beaver Dam - 비버 댐

비버 : 안주인께서 차를 준비하고 우릴 기다리는 모양이구나.
루시 : 아름다워요.
비버 : 겨우 1단계 공사를 마쳤을 뿐이야. 아직 다 끝난 게 아니야. 작업을 계속 할 거란다.

오우거를 무찌르자!
졸개들의 방해에 굴하지 말고 오우거의 공격을 봉쇄하여 쓰러뜨리자.

Point 아이들을 이용해 오우거의 공격을 봉쇄하는 것이 포인트. 오우거의 머리 위로 표시되는 아이콘을 주시하자. 체크포인트 이후부터는 수잔을 이용한 원거리 공격도 중요하다.

* 시작하자마자 오우거와 싸워야 한다. 먼저 에드먼드로 뒤편에서 칼을 입수하고 오우거를 공격하자.
* 어느 정도 공격하다보면 오우거 머리 위에 루시의 아이콘이 생긴다. 이때 루시로 변경한 후 오우거 쪽으로 향하면 □버튼 아이콘이 생긴다. □버튼(H)을 누르면 루시가 오우거에 올라타 눈을 가린다.
* 다시 에드먼드로 교체하여 오우거를 공격하자. 그러면 오우거가 루시를 한 손으로 잡아드는데, 계속 에드먼드로 공격하다보면 이번엔 에드먼드가 오우거에게 올라탄다.

에드먼드로 오우거에게 올라타면 이번엔 오우거의 머리 위로 피터의 마크가 생긴다. 피터로 변경하여 오우거에게 접근해 □버튼(H)을 누르면 이번엔 피터가 오우거의 남은 한 팔에 매달리게 된다. 이 상태에서는 오우거는 공격을 하지 못한다. 수잔을 이용해 재빨리 오우거를 공격하자. 이 상태를 몇 번 반복하면 체크포인트에 이르게 된다. 오우거 이외에도 주변 졸개들이 꽤나 귀찮게 하므로 체력에 유의하자.

* 이번에는 오우거에 올라탄 루시를 멀리서 난쟁이들이 활로 쏴 맞히어 떨어뜨린다. 수잔을 이용해 난쟁이들을 먼저 다 제거해야 한다.
* 난쟁이들을 다 제거했다면 아까와 마찬가지 방법을 사용하여 오우거를 공격하자.
* 오우거가 아이들을 전부 떨어뜨리면 이번엔 난쟁이 3마리가 활을 쏜다. 난쟁이를 제거하고 같은 방법으로 오우거를 공격하자. 오우거의 체력이 다 달 때까지 반복해야 한다.
* 수잔으로 피리를 불어 숨겨진 석상이나 아이템을 찾을 수 있다.

고울들이 계속 공격을 하기 때문에 체력 관리에 주의를 해야 한다. 현재 움직이고 있는 캐릭터만을 적들이 노리기 때문에 체력이 없으면 잠시 딴 아이로 교체하여 주변을 제거하는 것이 좋다.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
GHOUL BANE	피터, 에드먼드	고울을 한방에 제거한다. 무기 필요.	○×(JU)
HAWK SPEED	수잔	수잔이 쏘는 투사 공격의 속도가 증가한다.	-
DRYAD'S MELODY	수잔	피리로 새로운 노래를 부를 수 있다. 주변의 보너스 아이템을 찾을 수 있다.	-

피터 : 툼누스씨를 돕기 위해 우리가 할 수 있는 일이 있을까요?
비버 : 그 곳은 마녀의 집이지. 거기 들어가서 다시 나온 사람은 거의 없단다.
비버부인 : 피쉬&칩스(음식 이름). 하지만 언제나 희망은 있단다. 어떤 희망이죠?
비버 : 그래, 희망보다 더 큰 것이지. 아슬란이 움직이고 있단다.
에드먼드 : 아슬란이 누구에요?
비버 : 그는 이 전체 숲의 강력한 왕이지. 가장 강력한 존재. 진정한 나니아의 왕.
비버부인 : 오랫동안 자리를 비웠잖아.
비버 : 하지만 다시 돌아왔다고. 너희들을 스톤 테이블에서 기다리고 있단다.
루시 : 우릴 기다려요?
비버 : 이건 예언이란다.
비버부인 : 오래 전부터 전해온 이야기인데, 아담의 아들 두 명과 이브의 딸 두 명이 백색마녀를 물리치고 평화를 찾아준다는 이야기란다.
피터 : 오해를 하시는 것 같은데, 우린 영웅이 아니에요.
수잔 : 우린 그저 핀리치에서 왔어요. 환대에 고맙습니다만 저희 정말 가봐야겠어요.
비버 : 이대로 그냥 가선 안 된다고.
루시 : 그 말이 맞아. 우린 툼누스씨를 도와야 해.
피터 : 우리 능력 밖이야. 죄송해요 우린 가봐야겠어요. 에드먼드, 에드먼드? 죽여 버릴 거야.
비버 : 그럴 필요 없다. 에드먼드는 전에도 나니아에 왔었던 적이 있으니까.

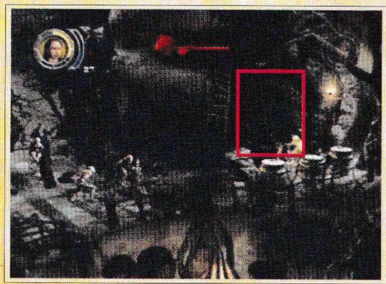
Through The Tunnel - 터널을 지나

남매들을 데리고 오겠다는 여왕과의 약속을 지키지 않은 에드먼드는 대신 아슬란이 돌아왔다는 말을 여왕에게 전하게 된다. 여왕은 늑대들을 보내 아이들을 잡으려 하고 아이들은 땅 밑 터널을 통해 추적을 피하려고 한다.

터널을 뚫는 동안 비버를 보호하자!
비버가 터널을 뚫는 동안 3가지 형태의 방해를 막아야 한다.

Point 적에게 잡힌 비버를 풀어주고 우리를 뚫으려고 하는 늑대를 막고 돌을 떨어뜨리려는 고울을 제거해야 한다. 비버가 터널을 뚫을 때 까지 계속 반복해야 한다.

시작하자마자 고울에게 잡히는 비버. 먼저 피터를 이용해 비버를 구출하자. 고울이 꽤 많이 나오는데, GHOUL BANE을 이용해 계속 처치해 주자. 비버를 구하면 비버는 화면 맨 위로 가서 터널을 뚫기 시작하는데, 이때부터 3방향에서 적의 방해가 시작된다.



*먼저 시작 부분에 나무더미로 가로막힌 통로를 늑대들이 뚫으려고 한다. 고울들의 방해를 물리치며 수잔의 활 공격으로 늑대들을 죽여야 한다.

*이제 고울들이 바위를 굴리려고 하는데, 화면 북동쪽에 있는 통로(사진 빨간 테두리)로 들어가 재빠르게 고울들을 죽이자. 마찬가지로 수잔의 화살 공격으로만 죽일 수 있다.

*화면 맨 북쪽에서 작업을 하는 비버를 고울이 잡아간다. 재빨리 피터로 달려가 고울을 제거하고 비버를 구해야 한다.

이 세 가지 패턴이 계속 반복되는데, 비버가 작업을 모두 완료할 때까지 계속 왔다 갔다 움직여야 할 것이다. 적이 상당히 많이 나오는 관계로 자칫하다가는 죽을 수도 있으니 루시의 힐을 적극적으로 활용하자. 고울이 몰리면 피터로 뚫고 수잔으로 재빠르게 위, 아래를 오가며 거점을 지키면 될 것이다. 중간 중간 여유가 된다면 수잔으로 피리를 불어 숨겨진 석상이나 보너스를 찾아 입수하자.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
VALIANT HEART	모두	아이들의 최대 최력치가 증가한다.	-
RAIN OF FIRE	수잔&루시	강력한 화살 공격. 수잔&루시의 Team Up 공격을 할 때 사용 가능하다.	Team Up 시 ○
GHOUL TAME	루시	고울을 조정할 수 있다. 루시로 고울을 4연타하면 발동된다.	□(H)

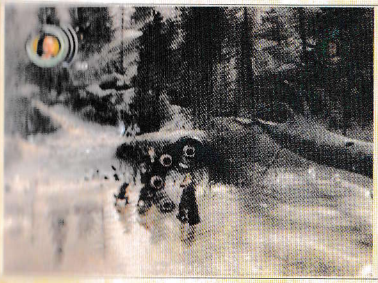
Frozen Lake - 얼어붙은 호수

비버 : 아슬란의 캠프는 스톤테이블 근처에 있어. 저 얼어붙은 호수 건너편이지.
피터 : 무척 머네요.
비버부인 : 여기도 하나의 세계란다. 세상이 작은 줄 알았니?
수잔 : 작을 줄 알았어요.

얼어붙은 호수를 건너자!
적의 방해를 물리치며 얼어붙은 호수를 건너야 한다.

Point 직접 몰려나와 공격을 하거나 멀리서 돌을 던지는 등, 적의 방해가 꽤나 까다롭다. 세 명의 아이들을 적절히 이용하여 재빠르게 호수를 건너도록 하자. 초반 수잔의 피리를 잘 이용하자.

먼저 수잔으로 피리를 불어 근처의 숨겨진 석상을 찾아내자. 늑대들이 덤비는데, 몇 마리 안 되므로 피터를 이용해 수월하게 처치해 주자. 얼어붙은 호수 위로 나오면 마찬가지로 피리를 불자. 숨겨진 석상을 또 발견할 수 있을 것이다. 빙판 좌측 편으로는 부실 수 있는 장애물이 있는데, 피터를 이용해 부수면 루시가 들어갈 수 있는 통로가 나온다. 루시를 들여보내 코인과 아이템, 석상을 입수하자.



*빙판 우측은 큰 나무가 가로막고 있는데, 마찬가지로 피터를 이용해 부수어주자.

*반쯤 부수면 나무에 있는 구멍에서 난쟁이 3마리가 나와 공격을 해온다. 일반 공격은 통하지 않으니 수잔의 활 공격으로 난쟁이를 제거하자.

*난쟁이를 제거하고 나무를 마저 부수면 다음 길로 진행할 수 있다.

*먼저 화면 북쪽 언덕에 있는 난쟁이들을 재빨리 수잔의 활 공격으로 처치하자.
*계속 고울들이 몰려나오는데, 피터를 이용해 최대한 수를 줄여주자.
*독수리들이 돌을 떨어뜨리는데 얼음을 깨뜨리기도 한다. 빠지지 않도록 주의해야 한다.
*나무 앞의 장애물을 수잔&루시의 Team Up 스킬로 제거한 후에 피터로 나무를 부수자.
*수잔으로 피리를 불어 숨겨진 석상과 보너스를 얻을 수 있다.

*오우거는 돌을 던지고 고울들은 계속 몰려나온다. 먼저 피터로 길을 막고 있는 나무를 부수자. 어느 정도 부수다 보면 불화살이 날아와 나무를 태운다.
*수잔을 이용해 눈을 던져 나무에 붙은 불을 끄자. 불을 모두 끄면 다시 피터로 나무를 부술 수 있다.

*적들이 너무 많이 나오면 나무를 부수거나 불을 끄기가 몹시 힘들다. 이럴 때는 수잔으로 피리를 불어서 적들을 잠재우자. 잠재우는 방법은 숨겨진 석상 등을 찾는 방법과 동일하다.

이제 다시 살얼음판을 루시로 걸으며 길을 찾아야 한다. 일단은 지금 아이들이 서 있는 빙판이 따로 떨어져 있어 옆으로 건너갈 수가 없다. 먼저 계속 나오는 고울들을 처치하고 있자. 역시 피터의 GHOUL BANE을 이용하여 나오는 대로 제거해 주자.

계속 고울들을 처치하다 보면 비버가 작은 얼음판 하나를 움직여서 옆의 빙판으로 연결시켜 준다. 이제 루시를 변경하여 안전한 빙판을 찾아가면 된다. 예전과 똑같이 안전한 빙판은 푸른색으로 표시된다. 시간을 낭비할 뿐이니 천천히 안전한 빙판을 찾아보자.

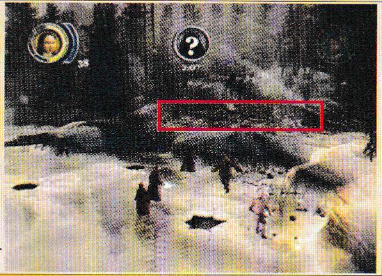
*고울들을 처치하다보면 옆의 그림과 같이 비버가 빙판을 밀어 길을 연결시켜 준다.

*루시로 변경하여 천천히 안전한 빙판을 찾아 건너면 된다. 시간은 넉넉한 편이니 천천히 안전한 빙판을 찾아 움직이자.

*이 곳에서는 수잔의 피리로 찾을 수 있는 것이 없다. 건너기 전에 잊지 말고 보이는 석상과 코인을 먹어 두도록 하자.

*다시 한 번 고울들을 물리치고 옆으로 이동해야 한다. 마찬가지로 고울들을 전부 물리치면 비버가 옆으로 이동할 수 있게 빙판을 밀어준다.

*안전하지 않은 빙판이 무너지는 속도가 꽤 빠르므로 루시로 움직일 때는 최대한 주의를 기울여서 천천히 움직여주자.



*이제 등장하는 적을 모두 처리하면 된다. 고울들의 경우는 나오는 족족 피터의 GHOUL BANE을 이용해 제거해 주자.
*덩치가 큰 보글도 나오는데 이 역시 피터로 계속 공격을 하거나 BOGGLE BANE을 재빨리 익힌 다음 제거해 주자.

*언덕 위쪽(사진 테두리)에 있는 난쟁이들은 수잔의 활 공격으로 일찌감치 없애주는 편이 좋다.
*루시의 힐은 아끼지 말고 사용해 주자.
*모두 무찌르면 이번 레벨도 끝.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
LION'S CLAW	피터, 에드먼드	강력한 근접 공격. 무기 필요.	○□×(JHU)
BOGGLE BANE	피터, 에드먼드	보글을 한방에 보낸다. 무기 필요.	○×(JU)
FAST RELOAD	수잔	수잔의 활 발사 시간이 빨라진다.	-
BOGGLE TAME	루시	보글을 조정할 수 있다. 루시로 보글을 5연타하면 발동된다.	□(H)

동굴에서 휴식을 취한 뒤, 크리스마스의 아버지(Father Christmas)를 만난 아이들과 비버 부부. 그는 아이들에게 각기 무기 하나씩을 선사한다.

The Great River - 그레이트 리버

나니아에 전해진 희망 덕에 마녀의 힘도 조금씩 약해지기 시작했다. 이제 강도 조금씩 녹기 시작하는 등, 곳곳에 징후가 보이고 있다.

강을 건너는 순간 늑대들의 습격을 받은 아이들과 비버. 이제 선물로 받은 무기를 이용할 수 있다. 루시는 강력한 힘을 구사할 수 있는 불의 꽃 쥬스를, 수잔은 화살이 결코 떨어지지 않는 활과 도움을 요청할 수 있는 뿔피리를, 그리고 피터는 강력한 검을 선물 받았다.

강을 건너 아슬란의 캠프로!
역시 이전처럼 적의 방해를 받으면서 이동을 해야 한다. 마지막엔 모그림과의 사투가 기다린다.

Point 중간에 얼음판을 타고 내려가는 미니 게임을 조심하자. 최대한 장애물과 부딪히지 않겠다는 각오가 필요하다. 맨 마지막 모그림과의 사투는 장기전을 요구한다.

*얼어붙은 폭포를 무기로 공격해 다시 흐르게 만들어야 한다. 먼저 정면에 보이는 루시의 아이콘에 주목. 루시를 그 곳까지 이동시켜 바위를 부셔야 하는데, 가는 길은 모두 살얼음으로 되어 있다.

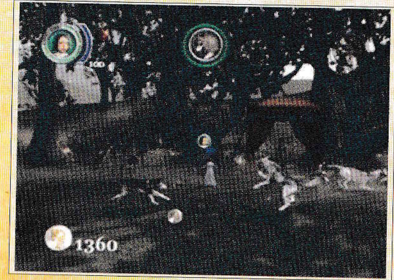
*늑대를 피해 아이콘이 있는 곳으로 이동하자. 부수고 빠져나올 때를 감안하여 직진으로 가지 말고 우회해서 가는 것이 좋다. 얼음이 가라앉기 전에 재빨리 부순 다음 안전한 곳으로 빠져 나오면 된다.

*이제 수잔으로 활을 발사하여 얼어붙은 폭포를 맞히자. 좌-우-중앙 총 3군대에 아이콘이 표시되는데, 늑대가 귀찮게 달려드니 TEAM ATTACK을 구사하거나 피터를 이용해 늑대를 대충 처리한 뒤에 활을 쏘면 편하다.

*마지막으로 피터로 교체한 다음, 화면 우측 하단 쯤에 위치한 나무뿌리를 부수자.

이제 얼음판을 타고 가는 미니 게임이 시작된다. 피터를 조정하게 되는데, 장애물에 부딪힐 때마다 피터의 체력이 닳고 재수 없을 경우에는 한 번에 죽기도 하니 최대한 장애물을 피하면서 가자. 중간 중간 수잔과 루시가 탄 얼음판과 헷갈릴 수도 있으니 주의하자.

드디어 아슬란의 캠프에 도착한 일행. 그러나 뒤를 쫓아온 비밀경찰 대장 모그림과 싸워야 한다. 피터를 이용해 싸워야 하는데, 방법은 다음과 같다.



*모그림을 아무리 때려봤자 체력이 닳다가 도로 회복한다. 일단 적당히 모그림을 견제하면서 주변 기물들을 두들기자. 코인과 보너스 아이템이 나온다.
*화면 중앙 위쪽에 있는 나무 앞에 판때기를 부수자. 게이지가 표시되어 있을 것이다. 판때기를 부수면 이제 늑대들이 몰려나온다. 제일 좋은 방법은 피터의 LION'S CLAW를 사용하여 무찌르는 것.
*정신없이 늑대를 죽이다 보면 나무에 루시의 아이콘이 생길 것이다. 루시로 교체하여 다가가면 나무 위로 올라갈 수 있다.

*다시 한참을 늑대들과 싸우다 보면 이번엔 나무에 수잔의 아이콘이 생긴다. 수잔을 움직여 마찬가지로 나무 위에 올려다 놓자.
*이 상태에서 또 싸우다 보면 이번엔 모그림이 나무 쪽으로 가서 수잔과 루시를 끌어내린다. 그리고는 말리려고 다가가는 피터에게 덤벼 올라 타 물어뜯는다. 이때 재빨리 수잔으로 교체해 활로 모그림을 공격해 주자. 루시로 힐을 줘도 좋다.
*모그림의 체력은 이 상황에서만 소진된다. 위와 같은 방법을 반복하다 보면 결국 모그림은 죽고 만다.

상당히 장기전이 될 수도 있는 전투. 일단 피터의 체력을 계속 신경 써 주자. 루시가 나무 위로 피한 상태가 아니라면 중간 중간 회복을 시켜주도록 하자. 몰려나오는 늑대들은 LION'S CLAW를 사용하여 단체로 죽일 수 있으니 적극적으로 활용하자. 모그림의 경우는 계속해서 치고 빠지는 식으로 피터가 많이 맞지 않도록 움직여주면 된다.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
GIFT SWARD	피터	아슬란의 영광이 빛나는 강력한 검.	-
GIFT BOW	수잔	화살이 결코 떨어지지 않는 강력한 활.	-
IVORY HORN	수잔	원군을 부를 때 사용하는 나팔.	-
FIRE FLOWER CORDIAL	루시	강력한 힐을 해 주는 불의 꽃 쥬스.	○(J)
FIRE FILL	루시	불의 꽃 쥬스가 다시 차는 속도가 빨라진다.	-
PHOENIX HEART	모두	아이들의 체력 최대치가 증가한다.	-
DRYAD'S CLOAK	피터, 루시	루시가 힐을 하는 동안 피터가 보호해 줄 수 있다. 피터와 루시의 Team Up 스킬.	TeamUp 시 ○

아슬란 : 피터, 검을 닦도록 하여라.
아슬란 : 일어서거라. 늑대를 물리친 피터. 나니아의 기사여.

Rescue Edmund - 에드먼드 구출

난쟁이 : 어디 불편하기라도 한 건 아니겠지? 설마 부드러운 베게라도 기대한 거야? 특별한 꼬마에겐 특별한 대접을 해줘야지. 네가 원하던 게 그거 아냐?

에드먼드를 구출하고 탈출하라!
적진에 잡혀있는 에드먼드를 구출하고 계속 되는 적의 도전을 뿌리치며 버텨야 한다.

Point 무조건적으로 싸우는 게 아니라 적절히 피터와 에드먼드를 활용하여 적을 물리쳐야 한다. 특히 초반에 싸우는 난쟁이와 외눈 거인들은 파워가 굉장하므로 조심하자.

*이제 매우 강력한 난쟁이와 대결이다. 난쟁이는 빙글빙글 돌며 공격을 해오는데, 지금 때려도 소용없으니 일단 도망 다니자.
*빙글 돌다 지친 난쟁이는 화면 위쪽에 있는 큰 나무 주변에서 비틀거린다. 이때 달려가 공격을 해주면 난쟁이를 나무로 밀어붙이고 묶어버린다.
*난쟁이를 묶은 상태에서 공격을 하면 난쟁이의 체력을 깎을 수 있다.
*어느 정도 공격하면 난쟁이는 다시 줄을 풀어내고 나무 위로 올라가 칼을 던진다. L1버튼(SB)을 눌러 방어를 하고 난쟁이가 내려와 공격하길 기다리자.

다시 나무에서 내려 온 난쟁이는 빙글빙글 돌기 공격을 시작한다. 마찬가지로 잘 피한 다음 나무에 묶어 놓고 공격을 해주자. 총 3번을 묶어 놓고 공격을 하면 이제 다른 적이 등장한다.

등장하는 적들은 외눈 거인 2마리와 소 때(미노보우로스)들, 그리고 작은 고블린 들인데 다른 녀석들은 신경 쓰지 말고 외눈 거인만 처치하면 된다. 외눈 거인은 일반적인 공격에는 체력이 깎이지 않으므로 에드먼드를 이용해 외눈 거인들을 쓰러뜨려야 한다.

*먼저 우측 편 나무에 게이지가 표시된다. 피터를 이용해 재빨리 나무를 쓰러뜨려 길을 트자.
*이제 에드먼드로 교체하여 좌측 편에 있는 장작불로 가서 막대기에 불을 붙인다.

*화면 곳곳에는 굴릴 수 있는 나무통들이 있는데 불이 붙은 막대기를 휘둘러 나무통을 굴려서 외눈 거인들을 맞히면 된다. 정확히 두 방이면 외눈 거인이 쓰러진다. 2마리의 외눈 거인을 모두 잡아버리자.

*언덕 위로 도망 간 피터와 에드먼드. 언덕 밑에는 엄청난 숫자의 소 떼들이 지나가고 있다.

*언덕 위로 소들이 몇 마리씩 올라와 덤비는데 총 10마리를 처치하면 된다.

*피터와 에드먼드의 Team Up 기술을 이용해도 좋지만 역시 피터 단독으로 LION'S CLAW를 사용하는 것이 훨씬 효과적이다.

*주변 통을 두드리면 코인을 얻을 수 있다.

*나무 위로 도망가는 피터와 에드먼드. 이제 소들이 나무를 기어오르려 할 것이다.

*두 사람 쪽으로 번갈아 올라오니 계속 캐릭터를 교체해 주며 소들을 떨어뜨려야 한다.

*□버튼(H)과 ○버튼(J)을 이용하여 소들을 제지할 수 있다. 총 45초를 버티면 된다.

소들이 나무 위에 있는 두 사람을 잡아 내리려고 계속 올라온다. 한 나무 당, 각기 좌-우 두 방향으로 올라오는 데, 발차기(□(H)버튼)는 왼편으로 올라오는 소를 때려 떨어뜨릴 수 있고 칼질(○(J)버튼)은 우편으로 오는 소를 때려 떨어뜨릴 수 있다.

소들이 피터와 에드먼드를 향해 번갈아 가면서 올라오므로 캐릭터 체인지를 통해 올라오는 소들을 계속 떨어뜨려야 한다. 한쪽이라도 소들이 올라오게 되면 처음부터 다시 해야 하니 주의하자. 총 45초간 소들을 막고 있으면 켄타우로스 군대가 와서 소 떼들을 몰아내고 이번 레벨도 끝이 난다.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
LION'S ROAR	피터, 에드먼드	강력한 원거리 공격. 무기 필요.	□□×(HHU)
BLADE SPINNER	피터&에드먼드	강력한 피터&에드먼드의 Team Up 스킬.	Team Up 시 ○

주변을 화난 얼굴로 돌아보는 마녀. 묶여있는 난쟁이(지나브릭)를 발견한다.
난쟁이 : 절 죽이진 않으시겠죠?
마녀 : 아직은 아니다.

소(미노타우로스)를 바라보는 마녀.
마녀 : 해야 할 일이 있다.

Follow Aslan - 아슬란을 따라

마녀 : 배반자를 데리고 있군요, 아슬란.
아슬란 : 저 아이는 당신에게 악의가 있어서 그런 것이 아닙니다.
마녀 : 아슬란도 내가 어떤 권리를 가지고 있는지 알고 있지요. 나니아 전체가 전복되어 물과 불로 사라질 것이다. 저 아이는 스톤 테이블에서 죽을 것이야.
아슬란 : 그만 하시오. 단 둘이 이야기 합시다.
한 밤 중, 아슬란의 뒤를 쫓는 수잔과 루시.

아슬란을 쫓아가라!
경비병에게 들키지 않게 또 적들의 추격을 뿌리치고 아슬란을 쫓아가자.

Point 경비병에게 들키지 않기 위해서는 빠르게 피리를 부는 것이 관건. 후반 부 숲길에서는 루시의 TAME 기술을 이용해 효과적으로 적을 제거해야 한다.

*경비병에게 발각되지 않게 조용하게 아슬란의 뒤를 쫓아야 한다. 먼저 주변의 통들을 부셔 코인과 보너스를 챙겨두자.

*앞으로 가다보면 가로막힌 곳이 있는데, 장애물 조금 앞에는 게이지가 표시되는 물건 더미들이 있다. 이 더미들부터 부수자.

*수잔&루시의 Team Up스킬로 장애물을 부수면 바로 경비병이 달려온다. 재빨리 피리를 불어 경비병을 재우자.

*이제 천막에서 길을 지켜보고 있는 경비병의 주의를 딴 곳으로 돌리고 지나가야 한다.

*천막 위에 수잔의 아이콘이 생기는데, 수잔으로 활을 발사하면 천막의 커튼을 내릴 수 있다. 커튼을 들어 올리느라 한눈을 파는 경비병을 피해 재빨리 지나가 버리면 된다.

이와 똑같은 관문이 죽 이어진다. 조금 더 진행하면 말을 타고 순찰을 하는 경비병 무리들이 돌아다니는데, 이들이 지나가기를 기다렸다가 같은 행동을 반복하면서 길을 따라 캠프 밖으로 나가자.

캠프 밖으로 나아가면 고울들이 활을 쏘고 또 달려드는 놈들도 있다. 일단 수잔&루시의 Team Up 스킬인 RAIN OF FIRE 등을 이용해서 모두 제압한 다음 앞으로 나가자.

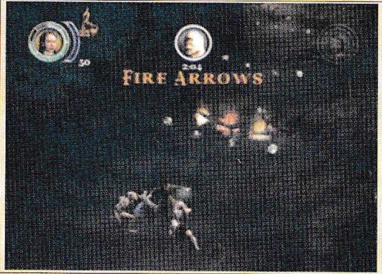
*앞길은 외눈 거인이 지키고 있고 또 계속 고울들이 달려온다. 피리를 불어보면 옆의 산 위에서 마크가 생기는 것을 볼 수 있다.

*중간에 조그마한 통로를 볼 수 있을 것이다. 재빨리 루시를 안으로 집어넣어 위쪽 통로로 나오자. 바위덩이를 두들겨 끊어진 길을 만들어 주자.

*다시 뒤쪽으로 돌아가 산으로 올라가는 길을 통해 앞으로 나아가자. 피리를 한 번 더 불어 마크가 생기는 곳을 정확히 발견해 주자.

*피리를 제대로 불게 되면 외눈 거인은 잠에 빠지게 된다. 이제 숲 속으로 들어갈 수가 있다.

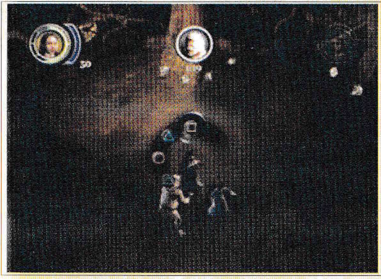
이제 어두운 숲속으로 들어서게 된다. 오우거가 잠에서 깨기 전에 아슬란이 간 곳으로 가야한다. 앞으로 가지 말고 우측 편으로 돌아가면 멀리 수잔의 아이콘이 있는 곳이 보일 것이다. 그리로 나가자.

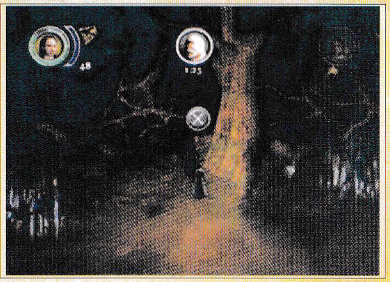


*장작불 위에 수잔의 아이콘이 표시된다. 그 곳에서 불화살을 얻어두자. 불화살은 한 번에 한발만 쏠 수 있고 시간이 지나면 없어진다. 불화살을 얻었으면 재빨리 앞으로 가서 길을 막고 있는 나무를 태우자.

*나무는 총 3군대에 걸쳐 길을 막고 있다. 중간중간 나오는 적들을 루시를 이용하여 처치하고 수잔으로는 계속 불화살을 가지고 장애물을 태워버리도록 하자.

이곳에 등장하는 늑대들은 이상한 음파 공격을 쓰는데, 범위 공격이라 상당히 힘들다. 쉽게 이들을 처치하려면 같이 튀쳐나오는 고울이나 보글 등을 루시를 이용하여 조종하면 된다. TAME 기술로 그놈들을 타고 나머지 적들을 재빨리 해치우면서 수잔으로는 앞의 장애물을 태워버리면 된다.





끝 부분에 다다랐다면, 나머지 늑대들을 처치하고 주변 석상들을 먹은 후에 수잔으로 피리를 불자. 녹색 마크가 표시되는데 그곳에 서서 다시 피리를 불면 숨을 수 있는 장소가 생긴다. 중앙에 서있는 나무 옆으로 가보면 수잔의 얼굴 아이콘이 생기는데, 이리로 가서 먼저 수잔을 나무 위로 올려 보내면 바로 루시의 아이콘도 생기게 된다. 루시도 올라가면 이번 레벨 종료.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
MINOBOAR BANE	피터, 에드먼드	MINOBOAR를 한방에 보낸다. 무기필요.	○×(JU)
DOUBLE DROP	루시	힐 양이 증가한다.	-
MINOBOAR TAME	루시	MINOBOAR를 조정한다. 7연타 필요.	□(H)

마녀 : 그를 묶어라.
마녀 : 오늘 밤, 어둠의 마법이 실행될 것이다. 하지만 내일은 우리가 나니아를 차지할 것이다. 영원히! 나의 지혜에 절망하고… 죽어라!!!

Battle of Beruna - 베루나 전투

그리핀 : 적들이 오고 있습니다. 우리보다 병력이 훨씬 많습니다.
켄타우로스 : 수가 많다고 이기는 것은 아니지.
피터 : 그렇죠. 하지만 이기는 대 도움이 되겠죠.

마녀 : 죄수들에게는 아무 관심도 없다. 모두 죽여라!

전투를 승리로 이끌어라!
다수의 적을 쓰러뜨려 전투를 승리로 이끌자!

Point 이전과는 비교가 안 될 정도로 난이도가 높아졌다. 다수의 적을 상대해야 하고 시간 안에 정해진 적을 숫자만큼 죽여야 한다. 적에게 포위당하지 않고 BANE 종류 스킬들을 잘 활용하는 것이 관건.

*전투가 시작되면 주변을 돌며 코인과 석상부터 먹어두자. 꽤나 많은 수가 몰려나오는데 적절히 피터의 스킬과 나무통을 굴리는 등의 주변 활용을 하면 된다.

*어느 정도 싸우다 보면 거인과 함께 보글들이 달려온다. 10마리의 보글을 제거하자.

*10마리를 죽이면 앞에 땅에 파란 원이 생길 것이다. 피터로 그 안에 들어가 버튼을 누르면 피리를 불며 궁수대가 화살로 거인을 쓰러뜨린다.

*다시 전투가 계속 진행되는데, 이번엔 거인이 2명 몰려온다. 적당히 몰려드는 적을 상대해 주자.

*이번엔 작은 오크 15마리를 죽이라는 게이지가 생긴다. 오크 15마리를 죽이면 뒤편에 마찬가지로 파란 원이 생긴다. 재빨리 들어가서 버튼을 누르자.

*너무 늦장을 부린다면 거인이 본진에 난입하게 되어 처음부터 다시 해야 한다.

이제는 늑대들을 처치해야 한다. 처치해야 할 수는 총 8마리. 조금이라도 늦으면 거인이 본진에 난입하여 처음부터 다시 해야 하니 최대한 앞 선에서 늑대들을 죽여주자. 다 죽이면 맨 뒤편으로 달려와 마찬가지로 파란 원 안에서 버튼을 누르자. 이제 체크포인트.

*이제 다시 몰려오는 적들을 막아야 한다. 처음엔 작은 소(MINOBOAR) 5마리, 그 다음엔 오우거 3마리, 마지막엔 큰 소(MINOTAUR) 2마리를 죽여야 한다.

*각각의 그룹을 죽일 때 마다 파란 원 안에 들어가 재빨리 버튼을 누르자.

*시간이 지체되면 거인이 본진에 난입하여 다시 체크포인트부터 시작해야 한다.

갑자기 난이도가 어려워진다. 적들이 계속 나오는 대다가 거인들이 계속 땅을 치대고 사방에서 창이며 화살이 날아온다. 게다가 거인이 도달하는 속도도 상당히 빠른 편. 일단 새로운 기술들이 생겼을 것이다. INVENTORY 메뉴로 가서 피터의 새로운 기술들을 어서 구입하자. 오우거를 한방에 보내는 OGRE BANE과 둘러 싼 모두에게 타격을 주는 SHIELD SLAM을 잘 활용해야 한다.

*이제 적의 대장 오트민과의 싸움. 적 졸개들이 계속 달려 붙는데다가 이놈의 체력은 좀처럼 닳지도 않는다. 장기전을 각오하자.

*적들에게 둘러싸이면 SHIELD SLAM을 구사하여 빠져나가고 졸개들은 BANE 종류의 기술들로 제압해 주자. SHIELD SLAM을 난사하다 보면 드디어 대장 녀석도 쓰러지고 만다.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
OGRE BANE	피터, 에드먼드	오우거를 한방에 보낸다. 무기필요.	○×(JU)
SHIELD SLAM	피터	둘러싼 적에게 피해를 입힌다. 갑옷 착용.	□□○×(HHJU)
LION HEART	모두	전원의 체력 최대치를 상승시킨다.	-

아슬란의 시체 곁을 떠나는 수잔과 루시. 하지만 굉음이 울리고 아슬란이 부활한다.

The Witch's Castle - 마녀의 성

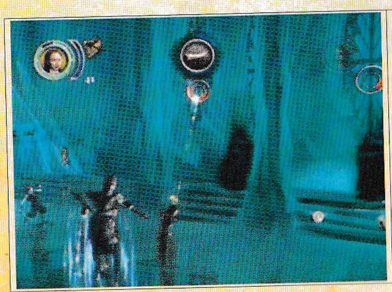
아슬란과 함께 마녀의 성에 도착한 루시와 수잔. 마녀의 저주를 받은 석상들이 가득 있다.

석상을 해방하라!
곳곳에 보이는 석상을 두들겨 해방시키자.
Point 별다른 어려운 것이 없는 레벨. 보이는 석상을 전부 두들기면서 앞으로 진행하면 된다. 보글이 나오면 루시의 TAME 기술을 적극 활용하자.

*먼저 정원 구석구석 코인을 다 먹은 후에 석상들을 두드려 보자.

*석상을 몇 개 두드리다 보면 바닥에 노란 마크가 생기는 것을 볼 수 있을 것이다. 그 위로 가서 피리를 불면 석상들이 해방된다.

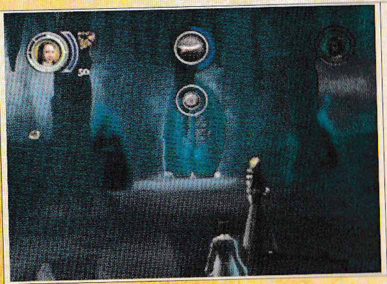
*해방된 켄타우로스가 문을 열어준다.



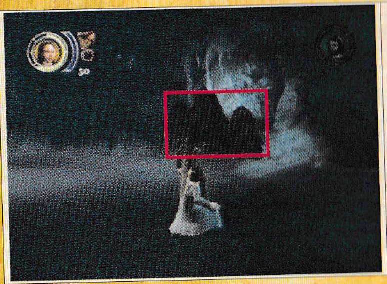
*방에 들어서면 그림자들이 벽에 붙어 있는 것을 볼 수 있다. 수잔의 활을 이용해 벽을 맞히자. 맞힐 곳은 총 3군데이다.

*벽을 부수면 석상이 보이고 또 늑대들도 달려 나온다. 가볍게 늑대들을 제거해 주고 석상들을 모두 두들기자.

*바닥에 노란 마크가 생기는데, 역시 이 위에서 피리를 불어 주자. 다음 방으로 진행 된다.



*석상은 보이는 대로 무조건 두들겨 주자.
*일단 계단을 따라 올라가면 막힌 곳이 나온다. 정면에 그림자가 있는 곳을 활로 부신 다음, 우측에 장애물로 막힌 문을 뚫고 들어가자. 루시&수잔의 Team Up 공격으로 장애물을 부술 수 있다.
*이제 음침한 방이 나오는데, 먼저 양 옆에 조그만 통로로 루시를 들여보내자. 통로를 통해 위층으로 나오면 두들길 수 있는 기둥이 있다. 양쪽 기둥을 모두 부수고 정면의 문을 향해(사진) 활을 쏘자.
*달려 나오는 늑대들을 제거하며 석상을 모두 두들기면 역시 노란 마크가 생긴다. 피리를 불자.



*이번엔 보글들이 몰려나온다. 루시의 TAME을 이용해 제거해 준 다음 중앙에 있는 장애물(테두리)을 Team Up 스킬로 파괴하고 들어가자.

*들어가면 보글이 계속 나오는데 맨 우측 끝에서 수잔의 활로 죽이거나 루시로 직접 TAME해서 제압을 하자. 계속 죽이고 있다 보면 문이 열린다.

이제 수잔으로 화살에 불을 붙인 다음 재빠르게 검은 그림자가 가리고 있는 곳의 석상들을 모두 맞히자. 그 후에는 정면에 보이는 문을 두들겨 보자. 바로 큰 오우거가 한 마리 튀쳐나오는데, 싸워서 이길 수는 없으므로 잘 도망 다니며 문을 계속 두들겨 부수어야 한다.

여기서 피리를 불면 보너스를 찾을 수 있다. 여유가 된다면 계속 쫓아다니는 검은 그림자들과 흉포한 오우거를 피해 피리를 불어 보아도 좋다. 문을 다 부셨다면 안쪽으로 들어가자.

*오우거를 피해 재빨리 문을 부수고 들어가자.

*안에는 노란 마크가 바닥에 표시되어 있는데, 그 위에 화로 같은 것이 올려 져 있어 피리를 불 수가 없다. 수잔을 이용해 화로를 밀어내고 노란 마크 안에 들어가 피리를 불자.

*피리를 불면 아슬란이 뛰쳐나오며 이번 레벨 종료.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
SUN SPEED	루시	불의 꽃 쥬스가 다시 차는 속도가 빨라진다.	–

아슬란의 힘으로 해방된 툼누스. 루시와 재회한다.
루시 : 언니. 이 분이 바로…
수잔 : 툼누스씨!

The Great Battle – 대전투

한참 전투를 벌이는 피터들과 합류하는 수잔과 루시. 이제 마지막 대전투가 시작된다.

대규모 전투를 승리로 이끌어라!
다수의 적을 쓰러뜨려 전투를 승리로 이끌자!

Point 이전의 전투에 비하면 쉽다. 중간 중간 나오는 난쟁이만 수잔으로 잡아주고 나머지는 피터나 에드먼드의 강력한 기술들을 이용해 잡아주자.

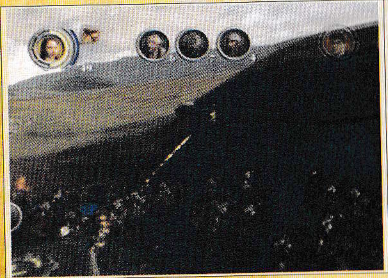
*전투를 시작하기에 앞서 전투에 도움이 되는 증원 병력을 구입할 수 있다. 그동안 모은 석상을 소비해 구입할 수 있을 것이다.

*전투에는 그다지 필요 없지만 한 번씩 활용해 보는 것도 좋다. 하나씩은 사두자.

이제 매우 기나 긴 전투가 시작된다. 적들이 계속 몰려오는데 화면 상단에는 무엇을 몇 마리 죽이라고 표시가 되어있다. 하지만 골라서 죽이기도 힘든 노릇이니 그냥 보이는 대로 다 처리하자.

*적들에게 둘러싸이면 자칫하다 죽을 수도 있다. 피터나 에드먼드를 주력으로 움직이며 둘러싸이는 것을 방지하며 싸우는 것이 좋다.

*화면에 보이는 노란 원은 처음에 사두었던 지원 병력을 부르는 곳이다. 적이 몰릴 때 사용하면 꽤나 효과적이니 아끼지 말고 사용하자.



*중간 중간 난쟁이가 나와 우측 편 산 위에서 활을 쏜다. 수잔을 이용해서 난쟁이들을 처리해야 한다.

*하지만 적이 많을 경우엔 여의치 않으므로 최대한 적을 제거한 후에 짬을 내어 재빨리 수잔으로 교체하여 난쟁이들을 처치하도록 하자.

시간제한 같은 것이 없고 그냥 싸우기만 하면 되기 때문에 이전 레벨에서 했던 배틀 보다 훨씬 쉽다. 다만 수잔이나 루시는 적에게 둘러싸이면 빠져나오기 힘들므로 수잔이나 루시를 플레이하다가 몰린다 싶으면 재빨리 피터나 에드먼드로 교체하여 싸울 수 있도록 하자. 수잔의 경우는 난쟁이들을 제거할 때만 이용하고 루시의 경우는 특별한 일이 없다면 아예 사용을 말자. 체력 회복은 적이 떨어뜨리는 아이템으로 충분히 가능하기 때문이다.

일단 주의할 점은 캐릭터를 바꿀 때인데, 자칫 구석에 몰려 화면 안에 다른 아이들이 보이지 않는다면 교체가 불가능하다. 항상 한 화면에 다른 아이들이 같이 나올 수 있도록 자리를 잡아가며 싸우는 것이 좋다.

적이 많이 나오는 만큼, Team Up 기술들을 유용하게 사용할 수도 있지만 워낙 한 대 뒤엉켜 제대로 발동하기가 힘들다는 단점도 존재한다. 그냥 마음 편하게 난쟁이들만 잠깐 잠깐 수잔으로 교체해서 잡아주고 나머지는 모두 피터로 상대하는 편이 좋다. SHIELD SLAM이나 LION'S ROAR 또는 LION'S CLAW 같은 기술들이 빛을 발한다. 적이 뭉쳐 있는 곳에서 빠져나와 살짝 거리를 두고 사용하면 좋다.

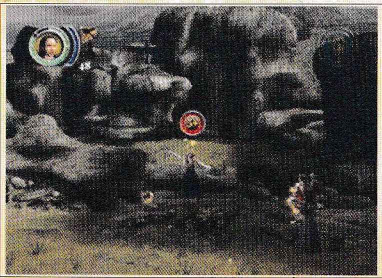
새로운 능력	대상	효과	발동 조건
TRIPLE TRIPLE	루시	불의 꽃 쥬스 회복양이 증가한다.	-
SHIELD SHOWER	루시&에드먼드	아이들 전원에게 보호막을 걸어준다.	Team Up 시 ○

The White Witch - 백색 마녀

드디어 마녀와 마지막 대결을 펼친다.

백색 마녀를 무찔러라!
마지막까지 최선을 다해 백색 마녀를 무찔러라.

Point 역시 마지막답게 상당히 어렵다. 관건은 마녀의 머리에 뜨는 아이콘에 걸맞게 재빠른 행동을 취하는 것. 타이밍을 놓치다 보면 장기전으로 간다.



*일단 에드먼드로 초반 플레이를 진행하자. 간달프의 동생 쯤 되는지 마법사답지 않게 검술 공격이 매우 빠르고 강하다. 맞붙어 싸울 생각은 버리고 도망만 다니자.

*한참을 도망 다니면 마녀의 머리 위에 x5 라는 아이콘이 표시될 것이다.

*피터나 에드먼드(에드먼드를 추천)로 다가가 아이콘이 떠 있는 동안 재빨리 5번을 때리자.

*5번을 때리면 다시 마녀 머리 위의 아이콘이 생긴다. 아이콘 모양은 바로 에드먼드의 얼굴.

*에드먼드로 마녀를 때리자. 원 안의 붉은 게이지가 가득 찰 때까지 두들겨 주면 된다.

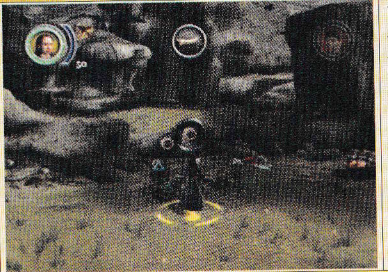
이제 마녀와 진검 승부를 벌이는 에드먼드. 하지만 마녀의 칼에 배를 찔리고는 쓰러진다. 이제부터 에드먼드는 전력에서 이탈이 되었다. 본격적인 마녀와 한판 대결을 벌이기에 앞서 마녀는 몸을 풀 상대로 외눈 거인 두 마리를 내보낸다. 이전 레벨에서와 마찬가지로 외눈 거인에게는 일반적인 공격이 통하지 않는다. 주변의 지형지물을 최대한 활용해 보도록 하자.

새로운 능력	대상	효과	발동 조건
SUN FIRE	루시	불의 꽃 쥬스 리필양이 증가한다.	-

*예전과 마찬가지로 외눈 거인은 나무통 공격으로 쓰러뜨릴 수 있다. 하지만 나무통에 불이 붙어야만 많은 피해를 줄 수 있다.

*졸개들도 함께 나오니 최대한 피터를 활용하여 졸개들을 처리하면서 외눈 거인을 나무통 쪽으로 유인하자. 장작불을 사이에 두고 맞은편 쪽으로 유인해 왔으면 일단 성공. 방향을 잘 조정하여 나무통을 굴리자. 제대로 맞는다면 두 방에 죽는다. 2마리 모두 처치하면 마녀와 마지막 대전 돌입.

*마녀는 이제부터 졸개들과 함께 나온다. 마녀는 일반적인 공격으로는 전혀 피해를 입힐 수가 없다.
*마녀의 공격을 피하며 졸개들을 처치하다보면 어느 순간 마녀는 뒤쪽으로 물러나 버리고 머리 위에는 활 모양의 아이콘이 생긴다.
*재빨리 수잔으로 체인지 하여 화살로 마녀를 맞히자. 원 안의 게이지가 다 찰 때까지 맞히면 된다.
*전부 맞히면 이제 아이콘은 불 모양으로 바뀐다. 불붙은 나무통을 마녀에게 굴려 보내 맞히자.
*맞게 되면 불길에 휩싸여 움직이지 못한다. 이때 x5 아이콘이 뜨는데 재빨리 피터로 5대를 때리자.



*위의 방식으로 총 3번을 공격하면 이제 땅 위에 노란 마크가 생긴다. 수잔으로 재빨리 움직여 피리를 불어주면 된다.

*졸개들과 마녀의 방해가 상당하므로 피터를 이용하여 졸개들과 마녀를 한쪽으로 유인해 놓고 재빨리 수잔으로 교체하여 달려가 피리를 불자. 피리를 불면 마지막 레벨 끝.

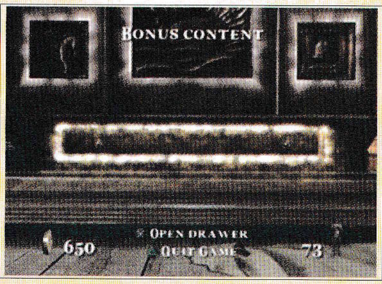
*피리 커맨드는 ○○△△□□×(JJKKHHU). 외워두었다가 지체 없이 눌러 버리는 것이 좋다.

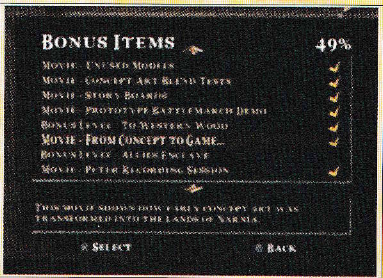
설명은 쉽지만 2라운드의 마녀는 정말 피곤하게 만든다. 일단 졸개들이 계속 나와 정신도 없을뿐더러 마녀의 공격이 강해 툭하면 주인공들이 눕게 된다. 일단 피터나 수잔이 쓰러지게 되면 루시의 힘을 사용하여 다시 회복시켜줄 수가 있다. 루시는 회복 외에는 절대로 교체하지 말고 살려두어야 한다.

특히 어려운 점은 마녀에게 불붙은 나무통을 맞추는 일인데, 워낙에 빠른데다가 졸개들의 방해도 심해서 좀처럼 맞추기가 힘들 것이다. 일단 피터로 최대한 졸개들을 잡아 없애고 마녀가 뒤로 물러나 화살 아이콘이 생기게 되면 재빨리 수잔으로 교체해 마녀를 맞히자. 화살을 다 맞히면 마녀는 천천히 정면으로 걸어오는데, 이때가 포인트. 최대한 빨리 피터를 움직여 우측 장작더미 뒤에 있는 나무통을 굴려 맞히자.

Bonus Content

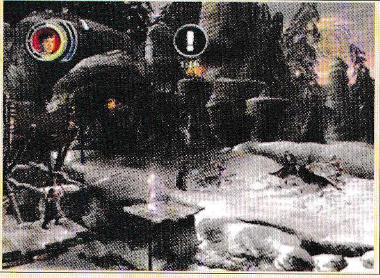
보너스 아이템을 모은 수로 달성율이 표시되는데, 이 달성율에 따라 보너스 항목이 등장한다. 보너스 항목은 옷장 맨 아래 칸에서 확인할 수 있다.





-보너스 아이템을 아직 전부 모으지 못한 레벨을 계속 플레이해서 보너스 아이템을 모으자.
-보너스 아이템을 모아감에 따라 달성율이 올라간다.
-달성율이 증가할 때 마다 해당 보너스 항목이 등장한다.
-보너스 항목에는 무비와 보너스 레벨이 있다.

-보너스 레벨



-보너스 레벨은 정규 레벨의 플레이 방식을 따르지 않고 제한시간 동안 싸우거나 정해진 적을 숫자만큼 잡는 방식으로 이루어져 있다.

-보너스 레벨은 아래와 같이 총 4개가 등장한다.
*To Western Wood
*Allies Enclave
*Frozen Lake
*The Great River

감수협력 THQ 코리아

기획제작 VGL

발 행 인 김성훈

편 집 장 고 건

편 집 유대순 윤혜성 홍상욱 이상길

발 행 일 2006년 1월 3일

발 행 소 VGL
서울시 관악구 신림본동 1638-32 삼모빌딩

※ 본 서의 내용 중 전체 혹은 일부를 무단으로 복제하는 일은 저작권법에 위배되는 행위로 금지되어 있습니다.
※ 본 제품은 비매품입니다.

게임가능인원 : 1~2인용 | PlayStation®2 전용 Memory Card(메모리 카드)(8MB)대응-84KB 이상 | 아날로그 컨트롤러(DUALSHOCK®2) | 진동 기능

THE CHRONICLES OF NARNIA, NARNIA, and all book titles, charcters and locales original thereto are trademarks of C.S. Lewis Pte Ltd. and are used with permission. DISNEY ENTERPRISES, INC. and WALDEN MEDIA, LLC. All rights reserved.

Library Programs : © 1998-2005 Sony Computer Entertainment Inc. "PS" © 1994 Sony Computer Entertainment Inc.
본 소프트웨어(제공된 모든 저작물 포함)의 전체 또는 일부를 허가없이 복사, 복제, 개조, 각색, 공공 상영, 공공 상연, 공공 전시, 공공 유포, 공공 송신(방송뿐만 아니라, 케이블 통신, 유선 주파, 인터넷상에서 발생 가능한 송신을 포함) 및 대여는 저작권에 의하여 제한되고 금지되는 행위입니다. THQ Korea 에서는 소프트웨어의 중고판매 및 무단 해석 (Reverse Engineering)을 금지합니다.
본 디스크는 PlayStation®2 (한국 국내 사양)전용 소프트웨어입니다.
"PS", "PlayStation" 및 "DUALSHOCK" 는 Sony Computer Entertainment Inc.의 등록상표입니다.
PRINTED IN KOREA

기획 · 제작: 티에치큐코리아(유)
배급 업자등록번호: 제 1028호
배급 업자: 티에치큐코리아(유)
이용 등급: 15세 이용가
등급 번호: 제2005-FD524호

장르 Genre	어드벤처 / ADVENTURE
언어 Language	● 영어 English
	■ 한글 Korean

⚠ 주의

소프트웨어의 「설명서」와 PlayStation®2 콘솔의 「사용설명서」 및 「주의사항」을 반드시 읽어 보신 다음, 사용해 주십시오. 특히, 소아가 사용할 경우에는 보호자가 먼저 읽어 보신 다음, 올바른 사용 방법을 지도해 주시기 바랍니다.

WWW.THQ.CO.KR

고객지원 (A/S)
09:00~18:00 (월~금)
Tel: 02)6377-1504

8 809118 910841

DVD ROM

FOR KOREA ONLY